

ENGLISH

This handbook is a procedural guide for members of Pursuit Force. The information on operational strategies and techniques contained herein is highly confidential. Any transmission or distribution of these guidelines to third parties is expressly forbidden and may result in disciplinary action.

"You can bet the last thing on my mind right now is where you stick this handbook – you know your priorities. But if I start seeing this stuff on the front page of the Capital City Chronicle, I'm very likely to develop the kind of headache that only gets cured by a punk cop handing me his badge and gun. So keep it stowed somewhere safe!"

THE CHIEF

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved PURSUIT FORCE™ data. Make sure there is enough free space on the Memory Stick Duo™ before commencing play.

The minimum amount of free space required to save PURSUIT FORCE™ data will vary depending on the capacity of the Memory Stick Duo™ inserted. The minimum amount of free space required for different capacity official Memory Stick Duo™ products is listed below:

32MB – 128MB = 256KB

256MB – 2GB = 320KB

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).

PLEASE NOTE: PURSUIT FORCE™ does not support any of the following Wireless (WLAN) features.



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™ Game in their PSP™ system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

BASIC PROCEDURES

In this manual, ↑, ↓, ←, → etc. are used to denote the direction of both the directional buttons and the analog stick unless stated otherwise.

Press ↑, ↓, ← or → to navigate menus and highlight options, and press the X button to confirm selections. To cancel a selection or return to a previous screen, press the O button or the Δ button.

"If you're having to take notes here kid, we might as well give those perps the keys to the city right now."

INDUCTION SCHEDULE

A short cinematic introduction will be shown to new recruits; following this, the title screen will be displayed. Press the START button to proceed to the Profile Menu.

All officers should ensure they register their details with administration in case of accidents:

- To create a new officer profile select "New", then enter a name of up to eight letters using the virtual keyboard. To confirm registration and save the new profile to Memory Stick Duo™, select "↵".
- More experienced individuals should select "Load" to call up a previously-saved officer profile.
- Select "Delete" to put an officer up for early retirement and erase their profile previously saved to Memory Stick Duo™ (officers who misuse this facility may be subject to disciplinary action). Non-PURSUIT FORCE™ data saved to Memory Stick Duo™ can also be deleted.
- Officers will then proceed promptly to the Main Menu for further briefings.

ESSENTIAL TECHNIQUES



DRIVING

← and → directional buttons

Analog stick ↓

X button

□ button

○ button

△ button

L button

R button

Steer

Look backwards

Accelerate

Brake

Jump on to another vehicle (when Jump Icon is displayed)

Justice (restore health and vehicle condition when Justice Bar is full)

Change target

Shoot

ON VEHICLE

← and →

□ button

○ button

△ button

L button

R button

Climb back on to vehicle after losing grip/keep balance on vehicle

Avoid enemy fire

Jump on to another vehicle (when Jump Icon is displayed)

Justice (restore health when Justice Bar is full)

Change target

Shoot

ON FOOT

↑, ↓, ← and →	Move
X button (hold)	Sprint
□ button	Crouch
△ button	Justice (restore health when Justice Bar is full)
L button	Change target
R button	Shoot/make an arrest

HELICOPTER

↑, ↓, ← and →	Move sight
△ button	Justice (restore health when Justice Bar is full)
R button	Shoot

NOTE: an alternate control configuration can be selected from the "Controls" section of the Options Menu, along with the option to invert the vertical axis when controlling the helicopter mini-gun.

OPERATIONAL GUIDELINES

DRIVING

The use of cars and other vehicles to pursue and eliminate felons is the primary role of Pursuit Force officers. The department demands exceptional – and safe – driving abilities.

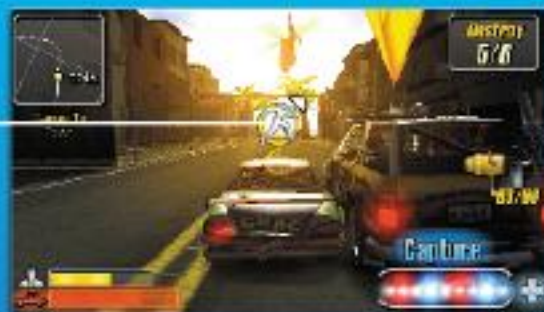


Vehicles driven by Pursuit Force officers have a high-risk of sustaining damage resulting from gunfire and ramming. Monitor the vehicle's condition, and avoid being caught behind the wheel of a car with a flaming engine and no tyres. If necessary, commandeer alternative transport, or restore vehicle condition by pressing the △ button when the Justice Bar is filled.

COMMANDEERING VEHICLES

Officers are permitted to commandeer vehicles if necessary. Abuse of this privilege for personal reasons may lead to disciplinary action.

Jump Icon



When adjacent to a vehicle that can be commandeered, the Jump Icon will be displayed; press the **O** button to jump on to the vehicle. Ramming the target vehicle or releasing the accelerator when close to the target can help officers get into range to perform a jump. If the Jump Icon is not displayed, the adjacent vehicle can not be commandeered.

After jumping on to a vehicle belonging to a member of the public, the vehicle will immediately come under the control of the active officer. Vehicles belonging to gang members are more difficult to commandeer; a few may be customised so that they can not be jumped on to, in which case the Jump Icon will not be displayed.



To capture a gang member's vehicle, the current occupants must be eliminated. Press the **R** button to fire on vehicle occupants, and press the **L** button to switch targets. Gang member gunfire can be avoided by pressing and holding the **□** button.



If the driver swerves to avoid capture, officers may find themselves hanging on for dear life; to climb back on to the vehicle, continually tap ← if hanging from the right side, and continually tap → if hanging from the left side.

"This is the kind of fancy stuff you think you're good at, isn't it? Well, don't let me down..."

FIREARMS USAGE

Pursuit Force officers are permitted to use deadly force against felons if absolutely necessary. The expected level of care regarding public safety should always be maintained.



To shoot felons whilst driving or attempting to commandeer a hostile vehicle, press the **L** button or the **R** button to bring up the targeting indicator over the closest target and hold the **R** button to shoot. To cycle through available targets, press the **L** button. The targeting indicator displays the current condition of the target.

"The bad guys are going to be packing some serious firepower – the kind the Mayor would never spend the cash on supplying us with. If you're going to take these guys on and win, you'd better try and match their arsenal – take control of one of their cars and you'll probably find some useful gear."

RESTORING PUBLIC CONFIDENCE

Pursuit Force has been founded with the ultimate aim of bringing justice back to the state. However, officers should at all times avoid actions likely to exacerbate public anxiety and fear.



The Justice Bar will fill when officers eliminate gang members and ram or destroy criminal's vehicles.

Keeping the Justice Bar fully filled provides a number of benefits:

- Officers' health will regenerate more quickly (once the regeneration upgrade has been awarded)
- Attacks on gang members will cause increased damage
- Gang members can be shot from mid-air as officers leap on to their vehicles. Felons should be targeted in the usual manner: press the **R** button to shoot and the **L** button to cycle through targets. Shooting in this way gradually drains the Justice Bar.



Alternatively, press the Δ button when the Justice Bar is filled to instantly regain health and restore the condition of the vehicle currently in use. When health is recharged in this way the Justice Bar is emptied and must be refilled for further benefits.

Lawbreaking acts such as ramming or destroying public vehicles will empty the Justice Bar, and should be avoided. Whilst the public can not be directly targeted, they are at risk of being caught in crossfire, and officers must be alert to where they are shooting at all times.

"Remember, you're only behind that wheel in that fancy uniform as long as I can convince the mayor you're useful. If he starts getting voters crying their little eyes out, you'll find yourself queuing up at the employment office before you can say 'early retirement'!"

AERIAL OPERATIONS

During certain cases officers may be required to man the mini-gun in the Pursuit Force helicopter. Care should be exercised at all times when operating high-calibre weaponry.



Felons are not targeted automatically when the mini-gun is in use. Officers should direct their fire by pressing **↑**, **↓**, **←** or **→** to guide the target sight. To invert the vertical axis of the mini-gun controls, select "Controls" from the "Options" section of the Pause Menu and press **←** or **→** to adjust the "Helicopter Gun Axis".

The mini-gun is susceptible to overheating; officers should be wary when firing the gun for prolonged periods, and should monitor the temperature gauge accordingly.

"Overheat that gun and you'll be a sitting duck while you wait for it to cool down, so give that itchy trigger finger a rest occasionally."

BASE OF OPERATIONS – THE MAIN MENU

Officers should consider all of the following options, and refer to the specified sections of this handbook for further information:

Career	see "Welcome to Your Career in Pursuit Force"
Race	see "Supplementary Procedures 1 – Race Mode"
Time Trial	see "Supplementary Procedures 2 – Time Trial Mode"
High Scores	see "Officer Achievements – High Scores"
Gallery	see "Visual Record Department – Gallery"
Options	see "Operational Variables – Options"

WELCOME TO YOUR CAREER IN PURSUIT FORCE

Officers should begin their Pursuit Force careers as soon as possible; many cases require urgent resolution.

"No kidding! Get to it!"

Select "Career" from the Main Menu to begin or continue a career in Pursuit Force. Only one career can be stored for each officer profile. Press **←** or **→** to select a gang to target from those available, and press the **X** button to confirm, then select an open case to work on. The case briefing will be displayed; to select a different case, press the **O** button or the **Δ** button. Otherwise, press the **X** button to confirm selection and press the **START** button following a short loading period to begin the case.

During cases, officers should pursue the objectives outlined in the case briefing, but should be prepared to follow the commands of superior officers.

"Don't you forget that, kid – if I tell you to do something, you do it! If I say 'pull over and start mowing that guy's lawn', I wanna see you cutting that grass in two seconds flat – with a smile on your face!"

Officers will receive a debriefing at the end of every case. The total score will be calculated, on the basis of which a rating from A to C will be awarded. No rating will be awarded for unsuccessful cases, or in the event of an officer fatality.

PURSUIT FORCE CAREER DEVELOPMENT PLAN



Officer → Sergeant → Lieutenant → Captain → Major → Commander

Many cases are only available to officers of a certain rank. Successfully close all cases available at the current rank to receive a promotion and gain access to other cases. Officers can check their current rank by selecting "Info" from the Profile section of the Options Menu.

PERFORMANCE RELATED BONUS SCHEME

The degree of success officers have in closing cases will determine the bonuses they receive. Performance is judged by the rating awarded after closing a case, and bonuses may include:

- Unlocked routes in Race or Time Trial Mode
- Unlocked vehicles for use in Time Trial Mode
- Unlocked Gallery images and movies
- Cheats (accessed from the Options Menu)

Additional bonuses are awarded when promotions are earned, including improved abilities and equipment for use in subsequent cases.

"Keep your mind off the size of your paycheck, kid. You should be doing this for more noble reasons – or at least out of fear of what I'll do to you if you mess up!"

SUPPLEMENTARY PROCEDURES – INTRODUCTION

Officers should be aware of certain supplementary procedures, in addition to their main casework. Race and Time Trial Mode can not be initially accessed, however these supplementary procedures will be made available once officers have successfully closed their first case.

SUPPLEMENTARY PROCEDURES 1 – RACE MODE

It has come to the department's attention that members of certain criminal gangs are known to take part in various illegal races across the state.

It is suspected that such felons select "Race" from the Main Menu and then press  or  to highlight a route, before ruthlessly pressing the  button to confirm selection. Sources suggest that the race records for the selected route are displayed during a short loading period, after which time the START button is pressed to begin the race.

"Those gangland scumbags are turning the roads of this state into their own private racetrack – investigate!"

After the race is over the leaderboard will be displayed – if a top five time has been recorded, a name can be entered. After entering a name, if applicable, select "Try Again" to make another attempt at the same route or "Quit" to return to the Route Select screen.

SUPPLEMENTARY PROCEDURES 2 – TIME TRIAL MODE

Officers' general off-duty conduct should be beyond reproach. Vehicular misdemeanours are to be particularly discouraged.

"Remember, the last thing I wanna be hearing is that some rookie cop has busted you doing 120mph on the freeway. But you know I want results fast, so try and make sure your skills behind the wheel are somewhere near as good as you like to think they are."

Select "Time Trial" from the Main Menu to take part in a solo time trial across various routes throughout the state. Press **↑** or **↓** to select a location and press **←** or **→** to select a route, then press the **X** button to confirm selection.

After a short loading period, during which the top five times for the selected route will be displayed, press the **START** button when indicated to begin the time trial.

After the time trial the leaderboard will be displayed – if a top five time has been recorded, a name can be entered. After entering a name, if applicable, select "Try Again" to make another attempt at the same route, "Save Hotlap" to save a ghost record of the time trial to race against on subsequent attempts, or "Quit" to return to the Route Select screen.

OFFICER ACHIEVEMENTS – HIGH SCORES

Select "High Scores" from the Main Menu to view the leaderboards. Press **↑** or **↓** to select either Career, Race or Time Trial and press **←** or **→** to cycle through the cases or routes.

VISUAL RECORD DEPARTMENT – GALLERY

Select "Gallery" from the Main Menu to view various images and video footage unlocked in the course of completing cases. Press **↑**, **↓**, **←** or **→** to highlight an item, and press the **X** button to view it.

OPERATIONAL VARIABLES – OPTIONS

Select "Options" from the Main Menu to adjust various in-game settings.

PROFILE

Profile Management	Access the Profile Management Menu to create a new profile, load a profile, save current progress or delete a profile saved to Memory Stick Duo™
Merge Hi-Scores	Merge high-score records from two PURSUIT FORCE™ profiles to form a combined set of high-scores
Info	View information about the currently-loaded officer profile, such as the current rank and percentage of game content unlocked
Autosave	Press ← or → to either "Disable" or "Enable" the automatic saving of game progress

SETTINGS

Music Volume	Adjust the volume of the in-game music
Effects Volume	Adjust the volume of in-game sound effects
Speech Volume	Adjust the volume of in-game speech
Speech Bubbles	Turn the speech bubbles accompanying in-game speech on or off

CONTROLS

Steering	Press ← or → to choose whether to use the directional buttons ("Digital") or the analog stick ("Analog") to control steering and movement (default setting: Digital)
Helicopter Gun Axis	Press ← or → to choose whether control of the helicopter gun should be "Normal" or "Inverted"
Controller Config	Select "Controller Config" to choose either "Standard" or "Alternate" controls for each aspect of the game

CHEATS

The successful closing of a case will sometimes result in a special cheat being unlocked. These cheats can be turned on or off on the Cheats section of the Options Menu.

"You better hope my back is turned when you start messing around in there – I certainly didn't get where I am today by cheating!"

THE PAUSE MENU

Press the **START** button during a case, race or time trial to take a break from the action and view the Pause Menu.

Continue	Return to the action
Options	Adjust the volume of different elements of the soundtrack and various control settings
Restart	Restart the current case, race or time trial
Quit	Quit the current case, race or time trial

"When I was a street cop we didn't take breaks, no matter what."

PRIME SUSPECTS

"These are the scumbags that are tearing this state apart. If we don't stop them soon, there won't be much of this place left to defend, so get out there and try and prove to me you're halfway qualified for this job."

WARLORDS



Capelli Family



Killer66



Vixens



Convicts



FRANÇAIS

Ce manuel est destiné aux membres de la Pursuit Force. Les informations qui y sont contenues, notamment les stratégies et techniques opérationnelles, sont strictement confidentielles. Sa diffusion auprès de tiers est interdite. Tout contrevenant s'expose à des sanctions disciplinaires.

Vous pensez bien que je me contrefiche de l'endroit où vous allez vous coller ce manuel. Vous êtes un grand garçon, vous savez ce que vous avez à faire. Mais il suffirait que j'aperçoive trois lignes de ce manuel en première page du canard local pour que j'exige aussi sec votre démission et un bottage de cul en règle. Alors débrouillez-vous pour le planquer à l'abri des regards indiscrets !

LE CHEF

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder vos paramètres de jeu et vos parties, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de votre système PSP™. Les données sauvegardées peuvent ensuite être chargées depuis le Memory Stick Duo™ ou tout Memory Stick Duo™ contenant une sauvegarde de PURSUIT FORCE™. Assurez-vous que votre Memory Stick Duo™ dispose de suffisamment d'espace libre avant de commencer à jouer.

L'espace minimum requis pour sauvegarder les données de PURSUIT FORCE™ dépend de la capacité du Memory Stick Duo™ inséré. Consultez ci-dessous l'espace minimum requis selon les capacités des différents produits Memory Stick Duo™ :

32 Mo – 128 Mo = 256 Ko

256 Mo – 2 Go = 320 Ko

PARAMETRES WIRELESS (WLAN)

Les logiciels prenant en charge la fonction Wireless (WLAN) vous permettent de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données ou de vous mesurer à d'autres joueurs via une connexion à un réseau local sans fil (WLAN).

REMARQUE : PURSUIT FORCE™ ne prend en charge aucune des fonctionnalités Wireless (WLAN) suivantes.



MODE AD HOC

Le mode Ad hoc désigne un mode de fonctionnement du Wireless (WLAN) qui permet à plusieurs systèmes PSP™ de communiquer directement entre eux.



PARTAGE DU JEU

Certains logiciels utilisent les fonctionnalités de Partage du jeu : le Partage du jeu permet à plusieurs utilisateurs de participer à un PSP™ Game même si un seul d'entre eux dispose effectivement du jeu sur son système PSP™.



MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure désigne un mode de fonctionnement Wireless (WLAN) permettant au système PSP™ de se connecter à un réseau via un point d'accès WLAN (un périphérique utilisé pour se connecter à un réseau sans fil). Pour accéder aux fonctionnalités du mode Infrastructure, plusieurs conditions doivent être réunies : avoir souscrit un abonnement à un fournisseur d'accès Internet, disposer d'un périphérique réseau (comme un routeur ADSL sans fil), d'un point d'accès WLAN et d'un PC. Pour de plus amples informations ou explications concernant le démarrage, veuillez vous reporter au mode d'emploi de votre système PSP™.

PROCÉDURES BASIQUES

Dans ce manuel, ↑, ↓, ←, →, etc. désignent, sauf mention contraire, les directions des touches directionnelles et les directions du pad analogique.

Appuyez sur ↑, ↓, ← et → pour naviguer dans les menus et sélectionner les options désirées, puis appuyez sur la touche X pour valider vos choix. Pour annuler une sélection ou revenir à l'écran précédent, appuyez sur la touche O ou Δ.

Si vous ne savez pas ça fiston, autant refiler tout de suite les clés de la ville à ces criminels, ça ira plus vite.

PROGRAMME D'INITIATION

Une courte cinématique d'introduction sera diffusée aux jeunes recrues, suivie de l'écran titre. Appuyez sur la touche START pour accéder au menu Profil.

Par mesure de sécurité, les officiers devront enregistrer leurs informations personnelles auprès des services administratifs :

Pour créer un nouveau profil, sélectionnez "Nouveau", puis tapez un nom (huit caractères maximum) à l'aide du clavier virtuel. Sélectionnez "↵" pour valider et sauvegarder le nouveau profil sur le Memory Stick Duo™.

Les officiers plus expérimentés sélectionneront "Charger" pour charger un profil préalablement sauvegardé.

Sélectionnez "Effacer" pour envoyer un officier en retraite anticipée et effacer son profil sauvegardé sur le Memory Stick Duo™ (les officiers qui abusent de cette fonctionnalité encourent des sanctions disciplinaires). Vous pouvez effacer toutes les données sauvegardées sur le Memory Stick Duo™, y compris celles sans rapport avec PURSUIT FORCE™.

Les officiers se présenteront ensuite sans tarder au Menu principal pour recevoir les instructions.

TECHNIQUES FONDAMENTALES



EN VOITURE

Touches directionnelles

← et →

Pad analogique ↓

Touche X

Touche □

Touche ○

Touche Δ

Touche L

Touche R

Diriger

Regarder derrière

Accélérer

Freiner

Sauter sur un autre véhicule (lorsque l'icône Saut est affichée)

Justice (restaure la santé et la résistance du véhicule lorsque la jauge Justice est pleine)

Changer de cible

Tirer

SUR LE VÉHICULE

←/→

Touche □

Touche ○

Touche Δ

Touche L

Touche R

Remonter sur le véhicule après avoir perdu prise/l'équilibre

Esquiver les tirs ennemis

Sauter sur un autre véhicule (lorsque l'icône Saut est affichée)

Justice (restaure la santé lorsque la jauge Justice est pleine)

Changer de cible

Tirer

A PIED

↑, ↓, ← et →

Touche X maintenue enfoncée

Touche □

Touche △

Touche L

Touche R

Se déplacer

Courir

Se baisser

Justice (restaure la santé lorsque la jauge Justice est pleine)

Changer de cible

Tirer/procéder à une arrestation à proximité immédiate d'un ennemi

HÉLICOPTÈRE

↑, ↓, ← et →

Touche △

Touche R

Déplacer la vue

Justice (restaure la santé lorsque la jauge Justice est pleine)

Tirer

REMARQUE : vous pouvez choisir une autre configuration des commandes depuis la section "Commandes" du menu des Options, ou inverser l'axe vertical du minigun lorsque vous êtes aux manettes de l'hélico.

TECHNIQUES OPERATIONNELLES

CONDUIRE

L'utilisation des voitures et autres véhicules de poursuite est l'une des prérogatives des officiers de la Pursuit Force. Nos services exigent de tous d'exceptionnels talents de pilotage et, autant que possible, un certain respect du code de la route.

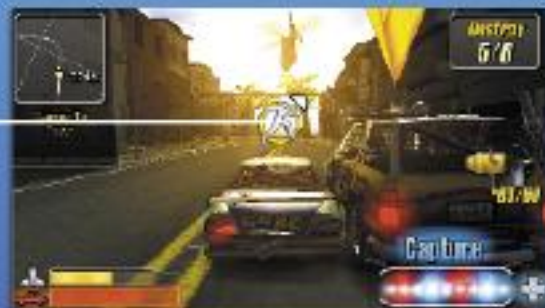


Les véhicules pilotés par les officiers de la Pursuit Force risquent de voir leur état se dégrader à mesure qu'ils encaissent les tirs ennemis et divers chocs. Surveillez l'état du véhicule et évitez de vous retrouver au volant d'un engin réduit à l'état de carcasse en flammes. Si nécessaire, vous avez la possibilité de réquisitionner un autre véhicule ou de restaurer la résistance du véhicule en appuyant sur la touche **Δ** lorsque la jauge de Justice est pleine.

REQUISITIONNER UN VEHICULE

Si la situation l'exige, les officiers sont autorisés à réquisitionner des véhicules. Quiconque abuse de ce privilège pour des motifs personnels s'expose à des poursuites disciplinaires.

Icône Saut



Lorsque vous êtes au contact d'un véhicule qu'il est possible de réquisitionner, l'icône Saut s'affiche : appuyez sur la touche **O** pour sauter sur le véhicule. Placez l'officier à bonne distance pour sauter en entrant en collision avec le véhicule ciblé ou en relâchant l'accélérateur à proximité. Si l'icône Saut ne s'affiche pas, le véhicule ne peut pas être réquisitionné.

Après avoir sauté sur un véhicule civil, l'engin passe immédiatement sous le contrôle de l'officier. Les véhicules des gangs sont plus difficiles à réquisitionner, certains sont d'ailleurs équipés pour empêcher toute tentative de capture. Dans ce cas, l'icône Saut ne s'affiche pas.



Avant de pouvoir prendre le contrôle d'un véhicule de gang, ses occupants devront être éliminés. Appuyez sur la touche **R** pour tirer sur les occupants du véhicule et sur **L** pour changer de cible. Vous pouvez esquiver les tirs ennemis en maintenant la touche **□** enfoncée.



Si le pilote réussit à déjouer l'opération, l'officier risque de se retrouver en fâcheuse posture, suspendu dans le vide : pour remonter dans le véhicule, appuyez plusieurs fois de suite sur la touche **←** si vous êtes suspendu du côté droit, ou sur la touche **→** si vous êtes suspendu du côté gauche.

C'est le genre de numéro où vous croyez assurer, pas vrai ? Tout ce que j'espère, c'est que vous serez à la hauteur...

UTILISATION DES ARMES

En cas d'absolue nécessité, les officiers de la Pursuit Force sont autorisés à tirer pour tuer. Les règles de sécurité à l'égard des civils restent cependant prioritaires.



Pour tirer lorsque vous conduisez ou tentez de prendre le contrôle d'un véhicule ennemi, appuyez sur la touche **L** ou **R** pour viser la cible la plus proche puis maintenez la touche **R** pour faire feu. Pour passer d'une cible à l'autre, appuyez sur la touche **L**. L'indicateur de visée affiche l'état de santé de la cible.

Ces sales types seront armés jusqu'aux dents avec le genre de pétroires que notre radin de Maire s'obstine à nous refuser. Si vous voulez gagner la partie, il va falloir rivaliser avec leur puissance de feu : prenez le contrôle d'une de leurs caisses pour mettre la main sur quelque chose de plus reluisant que votre arme de service.

RETABLIR L'ORDRE

La Pursuit Force a été créée dans le but ultime de ramener l'ordre dans l'Etat. Les officiers devront s'efforcer d'éviter les situations propres à compromettre l'ordre public et la sécurité des civils.



La jauge de Justice se remplit à mesure que vous éliminez les membres des gangs et que vous détruisez leurs véhicules.

Une jauge de Justice totalement remplie présente un certain nombre d'avantages :

- La santé des officiers se régénère plus rapidement (une fois que l'amélioration adéquate a été obtenue)
- Les attaques sur les membres des gangs infligent davantage de dégâts
- Les officiers ont la possibilité de faire feu en plein saut. Les commandes de tir ne changent pas : appuyez sur la touche **R** pour tirer et sur **L** pour changer de cible. En tirant de cette manière, vous consommez progressivement la jauge de Justice



Appuyez sur la touche **Δ** lorsque la jauge de Justice est pleine pour remplir instantanément la jauge de santé et remettre le véhicule utilisé en parfait état de marche. Cette opération vide complètement la jauge de Justice : remplissez-le à nouveau remplit pour bénéficier des avantages exposés plus haut.

Les actes criminels comme heurter ou détruire les véhicules civils vident partiellement la jauge de Justice. Ils doivent être évités à tout prix. Même si les civils ne peuvent être directement pris pour cibles, ils risquent de se prendre des balles perdues : les officiers doivent systématiquement assurer leurs tirs pour minimiser les pertes collatérales.

N'oubliez pas : vous ne devez votre joli badge qu'au bon vouloir du Maire. Si les civils commencent à faire la queue dans son bureau pour pleurnicher, vous pouvez dire adieu à votre carrière!

OPERATIONS AERIENNES

Au cours de certaines affaires, les officiers auront à manipuler le minigun de l'hélicoptère de la Pursuit Force. Le maniement d'un tel armement lourd exige d'innombrables précautions.



Le minigun ne vise pas automatiquement les criminels. Les officiers doivent orienter leur tir en appuyant sur ↑, ↓, ← ou → pour déplacer le viseur. Pour inverser l'axe vertical des commandes du minigun, sélectionnez "Commandes" depuis les "Options" du menu Pause puis appuyez sur ← ou → pour ajuster "l'Axe canon hélicoptère".

En cas de séquences de tir prolongées, le minigun est susceptible de surchauffer : les officiers doivent constamment surveiller la température du canon.

Si cette pétroire surchauffe, vous n'aurez plus qu'à prier le temps qu'elle refroidisse. Alors, mollo sur la gâchette, d'accord ?

OPERATIONS DE BASE – MENU PRINCIPAL

Les officiers doivent prendre connaissance des options suivantes et se reporter aux chapitres du manuel indiqués pour de plus amples informations :

Carrière	voir "Bienvenue dans le mode Carrière de Pursuit Force"
Course	voir "Procédures additionnelles 1 – Mode Course"
Contre la montre	voir "Procédures additionnelles 2 – Mode Contre la montre"
Meilleurs scores	voir "Tableau d'honneur – Meilleurs scores"
Galerie	voir "Service des archives – Galerie"
Options	voir "Variables opérationnelles – Options"

BIENVENUE DANS VOTRE CARRIERE DANS LA PURSUIT FORCE

Les officiers de la Pursuit Force prendront leurs fonctions aussi rapidement que possible. De nombreuses affaires attendent d'être résolues.

Sans blague ! Allez, au boulot !

Sélectionnez "Carrière" depuis le Menu principal pour commencer ou reprendre une carrière à la Pursuit Force. Une seule carrière correspond à chaque profil d'officier. Appuyez sur ← ou → pour choisir un gang disponible, puis sur la touche X pour valider. Sélectionnez ensuite l'une des affaires en cours pour commencer votre enquête. Vos ordres de mission s'affichent alors ; pour choisir une autre affaire, appuyez sur la touche O ou Δ. Sinon, appuyez sur la touche X pour confirmer votre choix puis sur START après une courte période de chargement pour entrer dans le vif du sujet.

En cours de mission, les officiers doivent remplir les objectifs préalablement définis et obéir aux ordres de leurs supérieurs hiérarchiques.

N'oubliez pas ça, fiston : quand je parle, vous obéissez ! Si je vous ordonne d'aller tondre la pelouse du voisin, je veux vous voir derrière une tondeuse dans la seconde, et avec le sourire!

Chaque affaire est suivie d'un débriefing. Une note de A à C est attribuée en fonction du score final. En cas d'échec ou de décès, aucune note n'est attribuée.

EVOLUTION DE CARRIERE DANS LA PURSUIT FORCE



Caporal → Sergent → Lieutenant → Capitaine → Major → Commandant

De nombreuses affaires ne sont accessibles qu'aux officiers gradés. Bouclez toutes les affaires disponibles à votre grade actuel pour obtenir une promotion et accéder à des missions plus relevées. Les officiers peuvent s'informer de leur grade en sélectionnant "Infos" depuis la section Profil du menu Options.

ATTRIBUTION DES BONUS DE PERFORMANCE

Le degré de réussite d'une affaire influence la qualité des bonus offerts aux officiers. Selon leur performance, évaluée par la note attribuée au débriefing, ils peuvent recevoir les bonus suivants :

- Routes déverrouillées en mode Course ou Contre la montre
- Véhicules déverrouillés utilisables en mode Contre la montre
- Films et images déverrouillés dans la Galerie
- Cheats (accessibles depuis le menu Options)

Des bonus supplémentaires sont accordés en cas de promotion, notamment des améliorations de compétence et de nouvelles armes utilisables en mission.

Oubliez les zéros de votre fiche de paie, fiston. Vous défendez une noble cause, ça devrait vous suffire. Et si vous avez encore besoin de motivation, imaginez ce qui vous attend si vous foirez votre coup!

PROCEDURES ADDITIONNELLES – INTRODUCTION

Outre les procédures standard, les officiers sont soumis à un certain nombre de procédures additionnelles. Les modes Course et Contre la montre ne sont pas immédiatement disponibles : les officiers ne peuvent y accéder qu'à l'issue de leur première affaire.

PROCEDURES ADDITIONNELLES 1 – MODE COURSE

Nos services ont été informés que certains membres de gangs se livrent à des courses illégales dans l'Etat.

Nous soupçonnons ces criminels de sélectionner "Course" depuis le Menu principal et d'appuyer sur  ou  pour choisir un parcours, avant d'appuyer impunément sur la touche  pour valider le choix. Nos sources nous signalent que les meilleurs temps de course s'affichent pendant un court temps de chargement, et qu'il suffit ensuite d'appuyer sur la touche START pour commencer la course.

Ces raclures de bidet transforment les routes de l'Etat en parcours de F1 ! Au boulot !

Une fois la course terminée, le tableau des scores s'affiche : si l'un des cinq meilleurs temps a été battu, il est alors possible d'entrer un nom. Après avoir saisi un nom, sélectionnez "Réessayez" pour retenter votre chance sur le même parcours ou "Quitter" pour retourner à l'écran Sélection route.

PROCEDURES ADDITIONNELLES 2 – MODE CONTRE LA MONTRE

En dehors des heures de service, les officiers doivent afficher un comportement irréprochable. Les incartades automobiles, en particulier, seront sévèrement sanctionnées.

Souvenez-vous, je ne supporterais pas qu'un petit flic de banlieue vous surprenne en train d'exploser la limite de vitesse sur l'autoroute. Mais bon, j'aime le travail vite fait – bien fait, alors débrouillez-vous pour assurer un minimum au volant.

Sélectionnez "Contre la montre" depuis le Menu principal pour participer à une course contre la montre en solitaire sur les routes de l'Etat. Appuyez sur ↑ ou ↓ pour choisir un lieu puis sur ← ou → pour sélectionner une route. Enfin, appuyez sur la touche X pour valider.

Après un court temps de chargement, pendant lequel les cinq meilleurs temps du parcours sélectionné seront affichés, appuyez sur la touche START pour démarrer la course.

Une fois la course terminée, le tableau des scores s'affiche : si l'un des cinq meilleurs temps a été battu, il est possible d'entrer un nom. Après avoir saisi un nom, sélectionnez "Réessayez" pour retenter votre chance sur le même parcours, "Sauver meilleur temps" pour enregistrer un record fantôme contre lequel vous courrez lors de vos prochaines tentatives ou "Quitter" pour retourner à l'écran Sélection route.

TABLEAU D'HONNEUR – MEILLEURS SCORES

Sélectionnez "Meilleurs scores" depuis le Menu principal pour consulter les tableaux des scores. Appuyez sur ↑ ou ↓ pour sélectionner Carrière, Course ou Contre la montre puis sur ← ou → pour faire défiler les affaires ou les routes.

SERVICE DES ARCHIVES – GALERIE

Sélectionnez "Galerie" depuis le Menu principal pour visionner diverses images et films déverrouillés au cours de vos missions. Appuyez sur ↑, ↓, ← ou → pour sélectionner un film ou une image puis sur la touche X pour visionner.

VARIABLES OPERATIONNELLES – OPTIONS

Sélectionnez "Options" depuis le Menu principal pour régler divers paramètres de jeu.

PROFIL

- | | |
|---------------------------------------|--|
| Gestion du profil | Accédez au menu de Gestion du profil pour créer un nouveau profil, charger un profil, sauvegarder votre progression ou effacer un profil sauvegardé sur le Memory Stick Duo™ |
| Fusionner les meilleurs scores | Fusionnez les meilleurs scores tirés de deux profils PURSUIT FORCE™ différents pour générer un seul tableau des scores |
| Infos | Consultez les informations relatives au profil d'officier actuel, comme le grade ou le pourcentage de progression dans le jeu |
| Sauvegarde auto | Appuyez sur ← ou → pour "Désactiver" ou "Activer" la sauvegarde automatique de la progression |

PARAMETRES

- | | |
|------------------------|---|
| Volume musique | Réglage du volume de la musique |
| Volume effets | Réglage du volume des effets sonores |
| Volume des voix | Réglage du volume des voix |
| Bulles de texte | Afficher ou masquer les bulles de texte qui accompagnent les voix |

COMMANDES

Conduite

Appuyez sur **←** ou **→** pour choisir entre les touches directionnelles ("Digital") ou le pad analogique ("Analogique") pour contrôler la direction et les déplacements (réglage par défaut : Digital)

Axe canon hélicoptère

Appuyez sur **←** ou **→** pour choisir l'axe du canon de l'hélicoptère : "Normal" ou "Inversé"

Config. des touches

Sélectionnez "Config. des touches" pour choisir entre un paramétrage "Standard" ou "Alternatif" des commandes du jeu

CHEATS

Vos succès en mission vous permettront parfois de déverrouiller des cheats spéciaux. Ces cheats peuvent être activés ou désactivés depuis la section Cheats du menu des Options.

Vous avez pas intérêt à faire ce genre de trucs sous mon nez. Je suis certainement pas arrivé là où je suis en magouillant !

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche START en cours de mission, durant une course ou un contre la montre pour souffler un peu et accéder au menu Pause.

Continuer

Reprendre la partie

Options

Réglez le volume audio et divers paramètres de commande

Recommencer

Recommencer l'affaire, la course ou le contre la montre en cours

Quitter

Quitter l'affaire, la course ou le contre la montre en cours

Quand j'étais simple flic, les pauses on savait pas ce que c'était.

SUSPECTS

Ce sont ces enfoirés qui sèment la ruine dans tout l'Etat. Si on fait pas quelque chose, il n'y aura bientôt plus rien à défendre. Alors bougez-vous et montrez-moi que je ne me suis pas trompé sur votre compte.

WARLORDS



Capelli Family



KillerGG



Vixens



Convicts



ITALIANO

Questo manuale è una guida alle procedure per i membri della Pursuit Force. Le informazioni sulle strategie operative e le tecniche ivi contenute sono quindi confidenziali. Trafugare o distruggere queste linee guida è proibito e i trasgressori potrebbero incorrere in azioni disciplinari.

Non m'importa dove ficchi questo manuale, conosci meglio di me le tue priorità. Sappi solo che se dovessi vederlo sulla prima pagina del Capital City Chronicle, mi verrebbe uno di quei mal di testa che si curano solo ritirando il distintivo e la pistola di qualche poliziotto sconsiderato. Perciò tieni il manuale al sicuro!

IL CAPO

MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci una Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™ (PlayStation®Portable). I dati di gioco salvati possono essere caricati dalla stessa Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi precedenti di PURSUIT FORCE™. Assicurati di avere sufficiente spazio libero sulla Memory Stick Duo™ prima di cominciare a giocare.

La quantità minima di spazio richiesto per salvare i dati di PURSUIT FORCE™ varia a seconda della capacità della Memory Stick Duo™ inserita. La quantità minima di spazio libero richiesto per la diversa capacità dei prodotti ufficiali Memory Stick Duo™ è qui indicata:

32 MB – 128 MB	=	256 KB
256 MB – 2 GB	=	320 KB

CARATTERISTICHE (WLAN)

I titoli software che supportano la funzionalità wireless (WLAN) permettono di comunicare con gli altri sistemi PSP™ (PlayStation®Portable), scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless).

NOTA: PURSUIT FORCE™ non supporta nessuna delle caratteristiche wireless (WLAN) indicate qui di seguito.



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione wireless (WLAN) che consente a due o più sistemi individuali PSP™ (PlayStation®Portable) di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Alcuni titoli prevedono la funzionalità gioco condiviso, che consente all'utente di condividere caratteristiche specifiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™ Game sul loro sistema PSP™ (PlayStation®Portable).



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità wireless (WLAN) che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un wireless (WLAN) Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider Internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un wireless (WLAN) Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fai riferimento al manuale d'istruzioni del sistema PSP™ (PlayStation®Portable).

PROCEDURE DI BASE

In questo manuale, **↑**, **↓**, **←**, **→**, indicano una direzione sia per i tasti direzionali sia per il pad analogico, a meno che non sia indicato diversamente.

Premi **↑**, **↓**, **←** e **→** per navigare tra i menu e selezionare le opzioni, quindi premi il tasto **X** per confermare la scelta. Per annullare la selezione e tornare alla schermata precedente, premi il tasto **O** o il tasto **Δ**.

Se hai già bisogno di prendere appunti ora, ragazzo, fai prima a consegnare subito le chiavi della città a quei criminali.

FASE DI RECLUTAMENTO

Alle nuove reclute sarà mostrato un breve filmato d'introduzione; subito dopo apparirà la schermata dei titoli. Premi il tasto **START** per passare al menu Profili.

Tutti gli agenti devono inserire qui i propri dati per l'amministrazione... in caso d'incidenti.

Per creare un nuovo profilo, seleziona "Nuovo", poi inserisci un nome di massimo 8 lettere grazie alla tastiera virtuale. Per confermare e salvare il nuovo profilo sulla Memory Stick Duo™, seleziona "↵?". Gli esperti possono selezionare subito "Carica" per richiamare un profilo precedentemente salvato.

Seleziona "Cancella" per mandare in pensione anticipata un agente e cancellarne il profilo dalla Memory Stick Duo™ (gli agenti che abusano di questa opzione possono incorrere in azioni disciplinari). Da qui possono anche essere cancellati salvataggi non appartenenti a PURSUIT FORCE™.

Gli agenti potranno quindi accedere al menu principale per successive istruzioni.

CONTROLLI ESSENZIALI



ALLA GUIDA

Tasti direzionali ← e →

Pad analogico ↓

Tasto X

Tasto □

Tasto ○

Tasto Δ

Tasto L

Tasto R

Sterzo

Guardare indietro

Acceleratore

Freno

Salto su un altro veicolo
(quando è mostrata la relativa icona)

Giustizia (ricarica la tua energia e quella del veicolo quando
la barra di Giustizia è piena)

Cambiare bersaglio

Sparare

SUL VEICOLO

←e→ Tornare sul veicolo dopo aver perso la presa/Stare in equilibrio sul veicolo

Tasto □ Evitare i colpi

Tasto ○ Salto su un altro veicolo (quando è mostrata l'icona Salto)

Tasto Δ Giustizia (ricarica la tua energia quando la barra di Giustizia è piena)

Tasto L Cambiare bersaglio

Tasto R Sparare

A PIEDI

↑, ↓, ← e →

Tasto X (premuto)

Tasto □

Tasto △

Tasto L

Tasto R

Spostarsi

Scattare

Abbassarsi

Giustizia (ricarica la tua energia quando la barra di Giustizia è piena)

Cambiare bersaglio

Sparare/Arrestare un criminale, se abbastanza vicino

ELICOTTERO

↑, ↓, ← e →

Tasto △

Tasto R

Direzionare il mirino

Giustizia (ricarica la tua energia quando la barra di Giustizia è piena)

Sparare

NOTA: potrai caricare una configurazione di tasti alternativa selezionando la voce "Controlli" all'interno del menu delle opzioni, accanto all'opzione per invertire l'asse verticale nel controllo del mitragliatore dell'elicottero.

DIRETTIVE OPERATIVE

GUIDA

L'uso delle automobili e di altri veicoli per inseguire ed eliminare i criminali è il compito principale di ogni agente della Pursuit Force. Il dipartimento richiede eccezionali doti di guida SICURA.



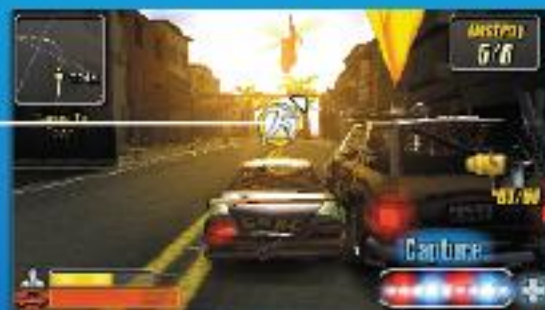
I veicoli guidati dagli ufficiali della Pursuit Force rischiano costantemente di essere

danneggiati da pallottole o urti contro altri veicoli. Attenzione alle condizioni del mezzo: evita di rimanere al volante col motore in fiamme e con i pneumatici a terra. Se necessario, appropriati di un altro mezzo di trasporto, o rimetti in sesto il tuo premendo il tasto **Δ** quando la barra di Giustizia è al massimo.

REQUISIRE I VEICOLI

Agli agenti è permesso requisire altri veicoli, se necessario. L'abuso di questo privilegio per ragioni personali però verrà punito con un'azione disciplinare.

Icona di salto



Quando sei vicino a un mezzo che può essere requisito, apparirà l'icona di salto. Premi il tasto **O** per saltare sul veicolo. Speronare il veicolo o rilasciare l'acceleratore quando si è vicini può portare l'agente a portata di salto. Se l'icona di salto non appare, allora non ci si può impossessare del veicolo.

Dopo essere saltato su un veicolo appartenente a un civile, quel mezzo passerà subito sotto il controllo dell'agente. Le automobili dei membri delle gang sono più difficili da requisire; alcune potranno essere state adattate in modo che non ci si possa saltare sopra e quindi, in questo caso, l'icona di salto non apparirà.



Per impossessarti del veicolo di un membro di una gang, gli occupanti dovranno essere eliminati: premi il tasto **R** per sparare e il tasto **L** per cambiare bersaglio. I proiettili nemici potranno essere evitati tenendo premuto il tasto **Q**.



Se il conducente sterza per evitare la cattura, l'agente potrebbe trovarsi appeso a un filo, a rischio della vita. Per tornare sul veicolo, premi ripetutamente **←** se ti trovi sul lato destro, o **→** se sei a sinistra.

Queste sono le scemenze che pensi di saper fare bene, no? Beh, vedi di non deludermi...

USO DELLE ARMI

Agli agenti della Pursuit Force è permesso usare le maniere forti, se assolutamente necessario, ma la sicurezza pubblica deve sempre essere rispettata e mantenuta.



Per sparare a un nemico alla guida, o mentre si sta requisendo un mezzo, premi il tasto **L** o **R** per far apparire il mirino sull'obiettivo più vicino, poi tieni premuto il tasto

R per sparare. Per far scorrere gli obiettivi disponibili, premi il tasto **L**. L'indicatore del bersaglio ti mostrerà la condizione dell'obiettivo.

I criminali avranno dalla loro una bella potenza di fuoco... Quel genere di cose che vorremmo anche noi, ma per cui il sindaco non vuole spendere un centesimo. Se vuoi vincere contro questa gente, faresti meglio a procurarti un degno arsenale. Prendi il controllo delle loro auto e quasi sicuramente ci troverai qualcosa di utile.

RIPRISTINARE LA SICUREZZA PUBBLICA

La Pursuit Force è stata creata con l'intento di riportare la giustizia nel paese. Per questo gli agenti dovrebbero sempre evitare azioni che potrebbero scatenare il panico tra i civili.



La barra di Giustizia si riempie quando un agente elimina i membri delle gang e o ne distrugge i veicoli.

Mantenendo la barra di Giustizia al massimo, si hanno diversi benefici:

- L'energia dell'agente si rigenererà più rapidamente (una volta ottenuto l'upgrade di rigenerazione).
- Il danno provocato ai criminali sarà maggiore.
- Si potrà sparare ai nemici in volo mentre si salta sui veicoli. I criminali andranno puntati come al solito: premendo il tasto **L** per cambiare bersaglio e il tasto **R** per sparare. Operare in questo modo consumerà lentamente la barra di Giustizia.



In alternativa, premi il tasto Δ quando la barra di Giustizia è piena, per riguadagnare subito l'energia e ripristinare le condizioni del veicolo in cui ti trovi. Utilizzando questa opzione, la barra si esaurirà completamente e dovrà essere riempita di nuovo per ulteriori benefici.

Atti illeciti, come speronare o distruggere veicoli civili, prosciugheranno la barra di Giustizia e dovranno quindi essere evitati. Nonostante i civili non possano essere puntati direttamente, potrebbero venire colpiti dal fuoco incrociato. Gli agenti devono sempre essere completamente consapevoli di ciò che li circonda e dei propri bersagli.

Ricorda, ti trovi al volante con quella simpatica uniforme solo perché sono riuscito a convincere il sindaco che ci sei utile. Se gli elettori iniziassero a piangere, ti ritroveresti in fila all'ufficio di collocamento prima di poter dire "pensione anticipata"!

OPERAZIONI AEREE

Nel corso di alcuni casi, gli agenti potrebbero trovarsi nella situazione di dover manovrare il mitragliatore montato sull'elicottero della Pursuit Force. Presta sempre attenzione quando utilizzi armi di grosso calibro.



I nemici non vengono puntati automaticamente quando si usa il mitragliatore. Gli agenti dovranno dirigere il fuoco premendo **↑**, **↓**, **←** o **→**, spostando così il mirino. Per invertire l'asse verticale del mitragliatore, seleziona il menu di pausa, quindi "Opzioni" e infine "Controlli" e premi **←** o **→** per cambiare "Controllo arma elicottero".

Il mitragliatore si surriscalda facilmente. È quindi meglio evitare di far fuoco con esso troppo a lungo. Ricordati anche di tenere sempre d'occhio il relativo indicatore.

Fai surriscaldare quell'arma e sarai un bersaglio facile mentre attendi che si raffreddi. Quindi se ti prudono le mani, beviti una camomilla!

BASE OPERATIVA - IL MENU PRINCIPALE

Gli agenti dovrebbero esaminare tutte le voci riportate qui di seguito, riferendosi alle sezioni specifiche del manuale per ulteriori informazioni:

Carriera	vedi "Benvenuto alla tua carriera in Pursuit Force"
Gara	vedi "Procedure supplementari 1 – Mod. Gara"
Gara a tempo	vedi "Procedure supplementari 2 – Mod. Gara a tempo"
Record	vedi "Risultati dell'agente – Record"
Galleria	vedi "Dipartimento archivi visivi – Galleria"
Opzioni	vedi "Variabili operative – Opzioni"

BENVENUTO ALLA TUA CARRIERA IN PURSUIT FORCE

Ogni agente dovrebbe iniziare al più presto a pensare a farsi una propria carriera: il dipartimento ha bisogno di te per risolvere tutti i casi aperti.

Non si scherza! Datti da fare!

Per iniziare o continuare il tuo lavoro nella Pursuit Force, seleziona "Carriera" dal menu principale. Per ogni profilo ci potrà essere solo una carriera attiva. Premi ← o → per selezionare la gang da sistemare tra quelle disponibili; premi il tasto X per confermare e seleziona un caso aperto su cui lavorare. Appariranno così le disposizioni di missioni; se vuoi selezionare un caso diverso, premi il tasto O o il tasto Δ. Altrimenti premi il tasto X per confermare la selezione, quindi il tasto START per dare inizio al caricamento del caso.

Durante i casi, gli agenti dovranno completare gli obiettivi indicati nelle disposizioni, ma anche essere pronti a seguire i comandi dei superiori.

Marchiati a fuoco quello che sto per dirti, ragazzo. Se ti dico di fare una cosa, tu la fail! Se ti dico "accosta e taglia il prato di quel tizio", voglio vedere l'erba tagliata nel giro di 2 secondi e un bel sorriso soddisfatto stampato sulla tua faccia!

Ogni agente riceverà un rapporto alla fine di ogni caso. Sarà poi calcolato un punteggio complessivo che andrà da A a C. Non verrà data alcuna valutazione per i casi falliti, o in caso di morte dell'agente stesso

PROGRESSI DI CARRIERA DELLA PURSUIT FORCE



Agente → Sergente → Tenente → Capitano → Maggiore → Comandante

Vi sono alcuni casi che potranno essere seguiti solo da agenti di un certo calibro. Chiudendo con successo tutti i casi disponibili in un determinato grado, si riceverà una promozione e si otterrà l'accesso ad altri casi. Gli agenti possono controllare il proprio grado accedendo al menu Opzioni e quindi selezionando "Info" e infine Profilo.

SCHEMA BONUS RISULTATI

A seconda dell'abilità dell'agente nel chiudere un caso, si potrà ricevere un premio. La valutazione verrà determinata in base al voto dato al termine del caso e i bonus includono:

- Sbloccaggio di piste in modalità Gara o Gara a tempo
- Sbloccaggio di veicoli da usare in modalità Gara a tempo
- Sbloccaggio d'immagini e filmati nella Galleria
- Cheat (accessibili dal menu Opzioni)

Altri premi saranno consegnati ad ogni promozione, tra cui miglioramenti nelle abilità ed equipaggiamento da usare nei casi successivi.

Non concentrarti troppo sul portafoglio, ragazzo. Dovresti fare tutto ciò per un principio più nobile, o quantomeno per paura di quello che ti potrei fare se fallisci!

PROCEDURE SUPPLEMENTARI – INTRODUZIONE

Gli agenti dovrebbero essere a conoscenza di certe procedure supplementari, al di fuori dei casi veri e propri. Le Gare e le Gare a tempo inizialmente non saranno accessibili, ma lo diventeranno dopo che l'agente avrà chiuso il suo primo caso.

PROCEDURE SUPPLEMENTARI 1 – MOD. GARA

Il dipartimento ha notato che alcuni membri di certe gang criminali prendono parte a gare di velocità illegali in tutto lo Stato.

Si sospetta che questi scellerati selezionino "Gara" dal menu principale, usino ◀ o ▶ per scegliere un percorso e premiano il tasto X per confermare la selezione. Le nostre fonti ci fanno sapere che i record delle piste sono mostrati durante i brevi caricamenti, dopodiché andrà premuto il tasto START per iniziare la competizione.

Quei dannati drogati d'adrenalina stanno trasformando le strade del paese nella propria pista privata... Indaga!

Dopo la conclusione della gara, sarà mostrata la Classifica. Se si figurerà nella top 5, si potrà inserire il proprio nome. Dopo averlo fatto, si potrà selezionare "Riprova" per correre di nuovo sulla stessa pista, o "Esci" per tornare alla schermata di Selezione percorso.

PROCEDURE SUPPLEMENTARI 2 – MOD. GARA A TEMPO

La condotta degli agenti fuori servizio dovrebbe essere comunque esemplare. Le violazioni al volante sono caldamente sconsigliate.

"L'ultima cosa che voglio è venire a sapere che sei stato beccato da un novellino a scorazzare in autostrada a 200 all'ora. Sai però che voglio dei risultati, e in fretta... Perciò fai tutto il possibile perché le tue abilità si dimostrino buone quasi quanto quelle che CREDI di avere."

Seleziona "Gara a tempo" dal menu principale per prendere parte a una gara in solitario su diversi percorsi del paese. Premi **↑** o **↓** per selezionare la località, **←** o **→** per il percorso e infine il tasto **X** per confermare la selezione.

Dopo un breve caricamento, durante il quale saranno mostrati i migliori 5 tempi della pista, dovrai premere il tasto **START** per dare inizio alla gara a tempo.

Finita la gara, apparirà la Classifica. Se si figurerà nella top 5, si potrà inserire il proprio nome. Dopo averlo fatto, si potrà selezionare "Riprova" per correre di nuovo sulla stessa pista, "Salva miglior giro" per salvare un record contro cui gareggiare successivamente, o "Esci" per tornare alla schermata di Selezione percorso.

RISULTATI DELL'AGENTE – RECORD

Seleziona "Record" dal menu principale per visionare la classifica. Premi **↑** o **↓** per selezionare "Carriera", "Gara" o "Gara a tempo" e premi **←** o **→** per scorrere i casi o le piste.

DIPARTIMENTO ARCHIVI VISIVI – GALLERIA

Seleziona "Galleria" dal menu principale per vedere le immagini e i video sbloccati completando i casi. Premi **↑**, **↓**, **←** o **→** per scegliere una voce e quindi premi il tasto **X** per accedervi.

VARIABILI OPERATIVE – OPZIONI

Seleziona "Opzioni" dal menu principale per cambiare le diverse impostazioni del gioco.

PROFILO

- Gestione profili** Accedi al menu Gestione profili per crearne uno nuovo, caricarne uno salvato, salvare i progressi attuali o cancellare un profilo dalla Memory Stick Duo™.
- Unifica record** Ti permette di unificare le classifiche di due diversi profili di PURSUIT FORCE™ e ottenere un'unica tabella dei record.
- Info** Ti permette di accedere a informazioni relative all'agente attualmente attivo, come il suo grado e la percentuale di contenuti sbloccati.
- Autosalvataggio** Premi ◀ o ▶ per poter "Disattivare" o "Attivare" il salvataggio automatico dei tuoi progressi.

IMPOSTAZIONI

- Volume musica** Per cambiare il volume della musica di gioco.
- Volume effetti** Per cambiare il volume degli effetti sonori.
- Volume parlato** Per cambiare il volume del parlato nel gioco.
- Vignette** Per attivare o disattivare le vignette che accompagnano il parlato del gioco.

CONTROLLI

- Sterzo** Premi ◀ o ▶ per scegliere se usare i tasti direzionali ("Digitale") o il pad analogico ("Analogico") per lo sterzo e i movimenti (predefinito: Digitale).
- Controllo arma elicottero** Premi ◀ o ▶ per scegliere se il controllo del mitragliatore sull'elicottero debba essere "Normale" o "Invertito".
- Configurazione controlli** Per selezionare il tipo di controllo "Standard" o "Alternativo" durante il corso di tutto il gioco.

CHEAT

La chiusura di un caso talvolta comporta lo sblocco di un cheat speciale. Questi cheat possono essere attivati o disattivati nella sezione Cheat del menu Opzioni.

Faresti meglio a sperare che non sia lì a osservarti, quando attivi questi dannati trucchetti... lo non sono certo arrivato dove sono oggi prendendo delle scorciatoie!

MENU PAUSA

Premi il tasto START durante lo svolgimento di un caso, una gara o una gara a tempo, per interrompere l'azione e far apparire il menu pausa.

Continua	Per tornare nella mischia.
Opzioni	Per sistemare il volume o altre impostazioni.
Ricomincia	Per ricominciare da capo il caso o la gara attuale.
Esci	Per terminare il caso o la gara attuale.

Quando ero un agente di pattuglia non mi prendevo mai UNA pausa!

PRIMI SOSPETTI

Questi sono i sacchi di letame che stanno mandando in malora il nostro paese. Se non li fermiamo in fretta, non resterà molto da difendere, perciò vai là fuori e dimostrami di essere l'uomo giusto per questo dannato lavoro.

WARLORDS



Capelli Family



KillerGG



Vixens



Convicts



DEUTSCH

Dieses Handbuch ist ein Methodenhandbuch für Mitglieder der Pursuit Force. Die enthaltenen Informationen zu Einsatzstrategien und -techniken sind streng vertraulich. Jede Übermittlung oder Weitergabe dieser Richtlinien an Dritte ist ausdrücklich verboten und kann zu einem Disziplinarverfahren führen.

Glauben Sie mir: Mir ist im Augenblick völlig egal, wo Sie sich dieses Handbuch hinstecken – Sie wissen schon, was Sie tun. Aber wenn ich plötzlich das hier auf dem Titelblatt des Capital City Chronicle sehe, kriege ich diese Kopfschmerzen, die nur weggehen, wenn mir ein mieser Polizist sein Abzeichen und seine Waffe überreicht. Also verstauen Sie das Handbuch lieber an einem sicheren Ort!

DER POLIZEICHEF

MEMORY STICK DUO™

Um Ihre Spieleinstellungen und Ihren Spielfortschritt zu speichern, stecken Sie den Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems ein. Gespeicherte Spieldaten lassen sich von diesem oder einem beliebigen anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten „PURSUIT FORCE™“-Spieldaten laden. Vergewissern Sie sich vor Spielbeginn, dass genug freier Speicherplatz auf Ihrem Memory Stick Duo™ vorhanden ist.

HINWEIS: Der zur Speicherung von „PURSUIT FORCE™“-Daten mindestens erforderliche freie Speicherplatz kann je nach Kapazität des eingesteckten Memory Stick Duo™ variieren. Der mindestens erforderliche Speicherplatz für die verschiedenen Kapazitäten der offiziellen Memory Stick Duo™-Produkte wird im Folgenden aufgeführt:

32MB – 128MB = 256KB

256MB – 2GB = 320KB

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, die die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem Wireless Local Area Network (WLAN) mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.

HINWEIS: PURSUIT FORCE™ unterstützt keine der folgenden Wireless-(WLAN)-Funktionen.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME-SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™-Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP™-Systems.

GRUNDSÄTZLICHES VORGEHEN

In diesem Handbuch geben **↑**, **↓**, **←**, **→**, usw. die Richtung der Richtungstasten und des Analog-Pads an, sofern nicht anders angegeben.

Drücken Sie die Richtungstasten **↑**, **↓**, **←** oder **→**, um eine Option zu markieren, und drücken Sie zur Bestätigung die **X**-Taste. Um eine Auswahl aufzuheben oder um zum vorherigen Menübildschirm zurückzukehren, drücken Sie bitte die **O**-Taste oder die **Δ**-Taste.

Wenn Sie sich hier schon Notizen machen müssen, Kumpel, dann können wir den Tätern auch gleich die Schlüssel zur Stadt übergeben.

ANMELDUNG

Neuen Rekruten wird ein kurzer Einführungsfilm gezeigt, anschließend erscheint der Titelbildschirm. Drücken Sie die **START**-Taste, um zum Profil-Menü zu gelangen.

Alle Polizisten sollten für den Fall eines Unfalls unbedingt ihre Daten bei der Verwaltung angeben:

Um ein neues Polizistenprofil zu erstellen, wählen Sie „Neu“ und geben Sie anschließend über die virtuelle Tastatur einen Namen mit bis zu acht Buchstaben ein. Um die Anmeldung zu bestätigen und das neue Profil auf dem Memory Stick Duo™ zu speichern, wählen Sie „↵“.

Kollegen mit mehr Erfahrung wählen „Laden“, um ein zuvor gespeichertes Polizistenprofil aufzurufen.

Wählen Sie „Löschen“, um einen Polizisten in den vorzeitigen Ruhestand zu schicken und sein Profil vom Memory Stick Duo™ zu löschen (Polizisten, die diese Funktion missbrauchen, müssen mit einer Disziplinarstrafe rechnen). Auch Daten, die nicht zu PURSUIT FORCE™ gehören, können so vom Memory Stick Duo™ gelöscht werden. Alle Polizisten werden dann umgehend zur Einsatzbesprechung ins Hauptmenü weitergeleitet.

GRUNDTECHNIKEN



Fahren

←-und →-Richtungstaste

Analog-Pad ↓

X-Taste

□-Taste

○-Taste

△-Taste

L-Taste

R-Taste

Lenken

Nach hinten sehen

Beschleunigen

Bremsen

Auf ein anderes Fahrzeug springen (wenn das Springen-Symbol angezeigt wird)

Gerechtigkeit (Gesundheits- und Fahrzeugzustand auffüllen, wenn

Ziel ändern

Schießen

Im Fahrzeug

← und →

□-Taste

○-Taste

△-Taste

L-Taste

R-Taste

Nach Abrutschen/Gleichgewichtsverlust wieder auf das Fahrzeug klettern

Gegnerischem Feuer entgehen

Auf ein anderes Fahrzeug springen (wenn Springen-Symbol angezeigt wird)

Gerechtigkeit (Gesundheitszustand auffüllen, wenn Gerechtigkeitsanzeige voll ist)

Ziel ändern

Schießen

Zu Fuß

↑, ↓, ← und →

X-Taste (gedrückt halten)

□-Taste

△-Taste

L -Taste

R -Taste

Bewegen

Sprinten

Kriechen

Gerechtigkeit (Gesundheitszustand auffüllen, wenn Gerechtigkeitsanzeige voll ist)

Ziel ändern

Schießen/Festnehmen in der Nähe eines Feindes

Hubschrauber

↑, ↓, ← und →

△-Taste

R -Taste

Ansicht bewegen

Gerechtigkeit (Gesundheitszustand auffüllen, wenn Gerechtigkeitsanzeige voll ist)

Schießen

HINWEIS: Eine alternative Steuerungskonfiguration kann im Abschnitt „Steuerung“ im Optionsmenü gewählt werden. Hier kann auch die Option gewählt werden, bei der Steuerung der Hubschrauber-Minikanone die vertikale Achse umzukehren.

EINSATZRICHTLINIEN

FAHREN

Mithilfe von Autos und anderen Fahrzeugen Verbrecher zu verfolgen und auszuschalten ist die vorrangige Aufgabe der Polizisten der Pursuit Force. Das Dezernat erwartet außergewöhnliche – und sichere – Fahrkenntnisse.

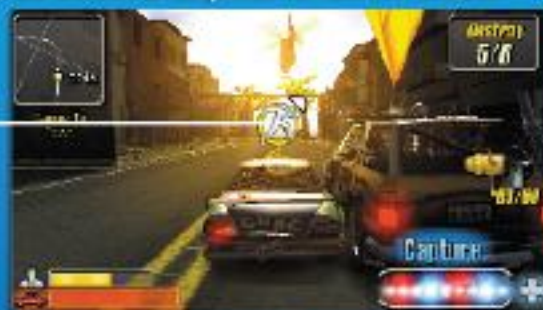


Von Polizisten der Pursuit Force benutzte Fahrzeuge werden mit hoher Wahrscheinlichkeit durch Beschuss oder Rammen beschädigt. Behalten Sie den Fahrzeugzustand im Auge, damit Sie nicht irgendwann hinter dem Steuer eines Fahrzeugs mit brennendem Motor und ohne Reifen sitzen. Falls erforderlich, übernehmen Sie ein anderes Fahrzeug oder stellen Sie den Fahrzeugzustand wieder her, indem Sie bei voller Gerechtigkeitsanzeige die **△**-Taste drücken.

FAHRZEUGE REQUIRIEREN

Polizisten dürfen im Notfall Fahrzeuge requirieren. Ein Missbrauch dieses Privilegs aus persönlichen Gründen kann zu einem Disziplinarverfahren führen.

Springen-Symbol



Wenn Sie sich neben einem Fahrzeug befinden, das Sie übernehmen können, wird das Springen-Symbol angezeigt; drücken Sie die **O**-Taste, um auf das Fahrzeug zu springen. Wenn Sie das Ziel rammen oder in seiner Nähe das Gaspedal loslassen, gelangen Sie leichter in Sprungweite. Wenn das Springen-Symbol nicht angezeigt wird, kann das benachbarte Fahrzeug nicht übernommen werden.

Nach dem Sprung auf ein Fahrzeug, das sich im Besitz einer Zivilperson befindet, geht das Fahrzeug sofort in die Kontrolle des aktiven Polizisten über. Fahrzeuge von Gangmitgliedern sind schwieriger zu übernehmen; einige sind so verändert, dass ein Aufspringen unmöglich ist. In diesem Fall wird das Springen-Symbol nicht angezeigt.



Um das Fahrzeug eines Gangmitglieds zu übernehmen, müssen die gegenwärtigen Insassen ausgeschaltet werden. Drücken Sie die **R**-Taste, um auf Fahrzeuginsassen zu schießen, und auf die **L**-Taste, um das Ziel zu wechseln. Sie können dem Beschuss durch Gangmitglieder ausweichen, indem Sie die **Q**-Taste gedrückt halten.



Wenn der Fahrer ausweicht, um eine Übernahme zu vermeiden, muss sich der Polizist gut am Fahrzeug festhalten. Um wieder ins Fahrzeug zu klettern, drücken Sie immer wieder **←**, falls Sie an der rechten Seite hängen, und **→**, wenn Sie an der linken Seite hängen.

Dieses Action-Zeug beherrschen Sie im Schlaf, ja? Na, dann enttäuschen Sie mich mal nicht ...

EINSATZ VON FEUERWAFFEN

Polizisten der Pursuit Force haben im absoluten Notfall die Lizenz zum Töten. Allerdings muss gebührende Rücksichtnahme auf die öffentliche Sicherheit immer gewährleistet sein.



Um beim Fahren oder beim Übernehmen eines feindlichen Fahrzeugs auf Verbrecher zu schießen, drücken Sie die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um die Zielanzeige auf das

nächste Ziel zu richten, und halten Sie die **[R]**-Taste gedrückt, um zu schießen. Um durch verfügbare Ziele zu blättern, drücken Sie die **[L]**-Taste. Die Zielanzeige zeigt den aktuellen Zustand des Ziels an.

Die Schurken haben mit Sicherheit ein paar große Knarren dabei – für so was würde der Bürgermeister bei uns natürlich niemals Geld ausgeben. Wenn Sie sich erfolgreich mit diesen Typen anlegen wollen, sollten Sie sich lieber ein entsprechendes Waffenarsenal zulegen – übernehmen Sie eins ihrer Autos, darin finden Sie wahrscheinlich allerlei Nützliches.

ÖFFENTLICHES VERTRAUEN WIEDERHERSTELLEN

Die Pursuit Force wurde mit dem Ziel gegründet, die Gerechtigkeit im Staat wieder herzustellen. Polizisten sollten jedoch stets Aktionen vermeiden, die in der Öffentlichkeit Unruhe und Angst hervorrufen.



Die Gerechtigkeitsanzeige füllt sich auf, wenn Polizisten Gangmitglieder ausschalten und Fahrzeuge von Kriminellen rammen oder zerstören.

Es ist von Vorteil, die Gerechtigkeitsanzeige immer voll zu halten:

- Die Gesundheit des Polizisten regeneriert sich schneller (sobald das Regenerations-Upgrade verliehen wurde).
- Angriffe auf Gangmitglieder verursachen mehr Schaden.
- Gangmitglieder können aus der Luft beschossen werden, während der Polizist auf ihr Fahrzeug springt. Zielen Sie dazu wie üblich auf den Verbrecher, drücken Sie die **[L]**-Taste zum Schießen und die **[R]**-Taste zum Blättern durch Ziele. Wenn Sie auf diese Weise schießen, leert sich die Gerechtigkeitsanzeige allmählich.



Alternativ können Sie bei gefüllter Gerechtigkeitsanzeige auch die Δ -Taste drücken, um Ihre Gesundheit zu regenerieren und den Zustand des aktuell benutzten Fahrzeugs wiederherzustellen. Wenn die Gesundheit auf diese Weise regeneriert wird, ist die Gerechtigkeitsanzeige leer und muss für den späteren Einsatz wieder aufgefüllt werden.

Gesetzesübertretungen wie das Rammen oder Zerstören von Zivilfahrzeugen führt zur Leerung der Gerechtigkeitsanzeige und sollte vermieden werden. Zwar können Zivilpersonen nicht direkt als Ziel erfasst werden, können aber ins Kreuzfeuer geraten. Polizisten müssen daher stets darauf achten, wohin sie schießen.

Denken Sie dran: Sie sitzen nur so lange in Ihrer schicken Uniform hinter diesem Lenkrad, wie ich den Bürgermeister davon überzeugen kann, dass Sie nützlich sind. Wenn seine Wähler anfangen, sich die Äuglein auszuweinen, dann stehen Sie schneller in der Schlange vor dem Arbeitsamt, als Sie „Frührentner“ sagen können!

LUFTEINSÄTZE

In bestimmten Fällen müssen Polizisten die Minikanone im Pursuit-Force-Hubschrauber bedienen. Der Einsatz hochkalibriger Waffen muss stets mit großer Umsicht geschehen.



Verbrecher werden nicht automatisch ins Visier genommen, wenn die Minikanone zum Einsatz kommt. Polizisten müssen das Feuer durch Drücken von **↑**, **↓**, **←** oder **→** lenken, um die Zielansicht zu steuern. Um die vertikale Achse der Minikanonen-Steuerung umzukehren, wählen Sie „Steuerung“ im Abschnitt „Optionen“ im Pause-Menü und drücken Sie dann **←** oder **→**, um die Hubschrauberkan.* anzupassen.

Da die Minikanone anfällig für Überhitzung ist, müssen Polizisten beim Feuern über einen längeren Zeitraum die Temperaturanzeige entsprechend im Auge behalten.

Wenn Sie die Kanone überhitzen, können Sie nur herumsitzen und warten, bis sie wieder abgekühlt ist, also gönnen Sie dem nervösen Finger am Abzug auch mal eine Pause zwischendurch.

EINSATZGRUNDLAGE – DAS HAUPTMENÜ

Polizisten sollten sich alle folgenden Optionen ansehen und weitere Informationen in den angegebenen Abschnitten dieses Handbuchs nachschlagen:

Karriere	siehe „Willkommen zu Ihrer Karriere in der Pursuit Force“
Rennen	siehe „Zusatzprozeduren 1 – Rennen-Modus“
Zeitrennen	siehe „Zusatzprozeduren 2 – Zeitrennen-Modus“
Highscores	siehe „Leistungen der Polizisten – Highscores“
Galerie	siehe „Abteilung Visuelle Daten – Galerie“
Optionen	siehe „Einsatzvariablen – Optionen“

WILLKOMMEN ZU IHRER KARRIERE IN DER PURSUIT FORCE

Polizisten sollten ihre Karriere in der Pursuit Force so bald wie möglich beginnen. Viele Fälle erfordern dringend eine Lösung.

Das ist kein Spaß! An die Arbeit!

Wählen Sie im Hauptmenü „Karriere“, um eine Karriere bei der Pursuit Force zu beginnen oder fortzuführen. Für jedes Polizistenprofil kann nur eine Karriere gespeichert werden.

Drücken Sie **←** oder **→**, um aus den verfügbaren Gangs ein Ziel auszuwählen, bestätigen Sie mit der **X**-Taste und wählen Sie einen offenen Fall, an dem Sie arbeiten möchten. Nun werden Instruktionen für diesen Fall angezeigt. Um einen anderen Fall zu wählen, drücken Sie die **O**- oder die **Δ**-Taste. Wenn Sie bei dem Fall bleiben, bestätigen Sie Ihre Wahl mit der **X**-Taste und drücken Sie nach einer kurzen Ladezeit die **START**-Taste, um mit dem Fall zu beginnen.

Bei der Bearbeitung von Fällen müssen sich Polizisten an den in den Instruktionen Zielen orientieren, aber auch Befehle von Vorgesetzten befolgen.

Nicht vergessen, Kleiner! Wenn ich Ihnen etwas sage, dann tun Sie das! Wenn ich sage „Anhalten und Rasen mähen“, dann möchte ich Sie zwei Sekunden später Gras schneiden sehen – und zwar mit einem freundlichen Lächeln!

Nach jedem Fall gibt es eine Nachbesprechung mit dem Polizisten. Dabei wird die Gesamtpunktzahl errechnet und auf dieser Grundlage wird eine Beurteilung von A bis C vergeben. Im Falle eines Misserfolgs oder des Tods des Polizisten wird keine Beurteilung vergeben.

KARRIEREENTWICKLUNG IN DER PURSUIT FORCE



Officer → Sergeant → Lieutenant → Captain → Major → Commander

Viele Fälle stehen nur Polizisten eines bestimmten Rangs zur Verfügung. Schließen Sie alle für Ihren aktuellen Rang verfügbaren Fälle erfolgreich ab, um befördert zu werden und Zugriff auf andere Fälle zu bekommen. Sie können Ihren aktuellen Rang überprüfen, indem Sie „Info“ im Bereich Profil des Menüs Optionen wählen.

LEISTUNGSBEZOGENES PRÄMIENSYSTEM

Der Erfolgsgrad eines Polizisten beim Abschließen eines Falls bestimmt die Bonusart. Die Leistung wird mit der Einschätzung bei Abschluss eines Falls bewertet. Folgende Bonusarten können gewährt werden:

- Freigeschaltete Strecken im Rennen- oder Zeitrennen-Modus
- Freigeschaltete Fahrzeuge im Zeitrennen-Modus
- Freigeschaltete Bilder und Filme in der Galerie
- Cheats (über das Optionsmenü)

Zusätzliche Prämien werden bei einer Beförderung vergeben, dazu gehören verbesserte Fähigkeiten und eine bessere Ausrüstung in den folgenden Fällen.

Schielen Sie nicht zu sehr auf Ihren Gehaltsscheck, Kleiner. Sie sollten Ihre Arbeit aus edleren Motiven tun – oder wenigstens aus Furcht davor, was ich mit Ihnen anstelle, wenn Sie es vermasseln!

ZUSATZPROZEDUREN – EINFÜHRUNG

Polizisten sollten neben der Fallbearbeitung bestimmte Zusatzprozeduren kennen. Der Rennen- und der Zeitrennen-Modus sind jedoch anfangs nicht zugänglich. Diese Zusatzprozeduren werden freigeschaltet, wenn ein Polizist seinen ersten Fall erfolgreich abgeschlossen hat.

ZUSATZPROZEDUREN 1 – RENNEN-MODUS

Dem Dezernat ist zu Ohren gekommen, dass Mitglieder bestimmter krimineller Gangs dafür bekannt sind, an verschiedenen illegalen Rennen im ganzen Staat teilzunehmen.

Man vermutet, dass solche Verbrecher im Hauptmenü „Rennen“ wählen und dann  oder  drücken, um eine Route zu markieren, bevor sie skrupellos ihre Wahl mit der X-Taste bestätigen. Unseren Quellen zufolge werden die Rekordzeiten für die gewählte Route während einer kurzen Ladezeit angezeigt, danach wird die START-Taste gedrückt, um das Rennen zu beginnen.

Dieser Unterweltabschaum macht die Straßen in diesem Staat zu seiner ganz privaten Rennstrecke – gehen Sie dem nach!

Nach dem Rennen wird die Führendentabelle angezeigt. Wenn die Zeit unter den besten fünf liegt, kann ein Name eingegeben werden. Nach dem Eingeben des Namens können Sie mit „Erneut versuchen auf derselben Route einen neuen Versuch starten“ oder mit „Beenden“ zum Bildschirm Routenauswahl zurückkehren.

ZUSATZPROZEDUREN 2 – ZEITRENNEN-MODUS

Das allgemeine Verhalten eines Polizisten außerhalb des Dienstes muss stets tadellos sein. Insbesondere Verstöße gegen die Straßenverkehrsordnung sind zu unterbinden.

Merken Sie sich eins: Auf keinen Fall will ich hören, dass Sie ein Polizeifrischling mit 200 Sachen auf der Autobahn erwischt hat. Aber Sie wissen auch, dass ich schnelle Ergebnisse will, also sehen Sie zu, dass Sie hinter dem Steuer wenigstens annähernd so gut sind, wie Sie es selbst glauben.

Wählen Sie im Hauptmenü „Zeitrennen“, um an einem Einzelzeitrennen auf verschiedenen Routen im ganzen Staat teilzunehmen. Wählen Sie mit  oder  einen Ort und mit  oder  eine Route und bestätigen Sie Ihre Wahl dann mit der -Taste.

Drücken Sie nach einer kurzen Ladezeit, während der die fünf besten Zeiten für die gewählte Route angezeigt werden, nach Aufforderung die START-Taste, um das Zeitrennen zu beginnen.

Nach dem Zeitrennen wird die Führendentabelle angezeigt. Wenn die Zeit unter den besten fünf liegt, kann ein Name eingegeben werden. Nach dem Eingeben des Namens können Sie mit „Erneut versuchen“ auf derselben Route einen neuen Versuch starten, mit „Schnellste Runde speichern“ einen imaginären Rekord des Zeitrennens speichern, gegen den Sie bei nachfolgenden Versuchen antreten, oder mit „Beenden“ zum Bildschirm Routenauswahl zurückkehren.

LEISTUNGEN DER POLIZISTEN – HIGHSCORES

Wählen Sie im Hauptmenü „Highscores“, um die Führendentabellen anzuzeigen. Wählen Sie mit  oder  entweder Karriere, Rennen oder Zeitrennen und drücken Sie  oder , um durch die Fälle oder Routen zu blättern.

ABTEILUNG VISUELLE DATEN – GALERIE

Wählen Sie aus dem Hauptmenü „Galerie“, um verschiedene Bilder und Videos anzuzeigen, die nach beendeten Fällen freigeschaltet wurden. Drücken Sie , ,  oder , um einen Eintrag zu markieren, und zeigen Sie ihn durch Drücken der -Taste an.

EINSATZVARIABLEN – OPTIONEN

Wählen Sie im Hauptmenü „Optionen“, um verschiedene Spieleinstellungen anzupassen.

PROFIL

Profilverwaltung	Zugang zum Profilverwaltungs-Menü, um ein neues Profil zu erstellen, ein Profil zu laden, den aktuellen Spielfortschritt zu speichern oder ein auf dem Memory Stick Duo™ gespeichertes Profil zu löschen
Highscores zusammenführen	Highscores aus zwei „PURSUIT FORCE™“-Profilen zusammenführen, um einen kombinierten Highscore-Satz zu erhalten
Info	Informationen zum gerade geladenen Polizistenprofil anzeigen, beispielsweise den aktuellen Rang und die Prozentzahl des freigeschalteten Spielinhalts
Autospeichern	Drücken Sie  oder  , um das automatische Speichern des Spielfortschritts zu „Deaktivieren“ oder zu „Aktivieren“.

EINSTELLUNGEN

Musiklautstärke	Lautstärke der Musik im Spiel anpassen
Effektlautstärke	Lautstärke der Soundeffekte im Spiel anpassen
Sprachlautstärke	Lautstärke der Sprache im Spiel anpassen
Sprechblasen	Sprechblasen bei Sprache im Spiel ein-oder ausschalten

STEUERUNG

Lenken

Drücken Sie **←** oder **→**, um auszuwählen, ob Sie die Richtungstasten („Digital“) oder das Analog-Pad („Analog“) benutzen wollen, um Lenkung und Bewegung zu steuern (Standardeinstellung: „Digital“)

Hubschrauberkan.

Drücken Sie **←** oder **→**, um auszuwählen, ob die Steuerung der Hubschrauberkanone „Normal“ oder „Umgekehrt“ sein soll.

Steuerungs.

Wählen Sie Steuerungs.“, um entweder „Standard“- oder Abwechseln“-Steuerung für die einzelnen Spielaspekte auszuwählen.

CHEATS

Der erfolgreiche Abschluss eines Falls führt manchmal zur Freischaltung eines speziellen Cheats. Diese Cheats können im Abschnitt Cheats des Menüs Optionen ein- oder ausgeschaltet werden

Lassen Sie es mich lieber nicht mitkriegen, wenn Sie damit rumspielen. Ich bin bestimmt nicht durch Cheats da gelandet, wo ich heute stehe!

DAS PAUSE-MENÜ

Drücken Sie während eines Falls, Rennens oder Zeitrennens die START-Taste, um sich zu erholen und das Pause-Menü anzuzeigen.

Fortfahren Zurück zum Spiel

Optionen Lautstärke von Elementen des Soundtracks und verschiedene Steuerungseinstellungen anpassen

Neustart Aktuellen Fall, aktuelles Rennen oder Zeitrennen erneut beginnen

Beenden Aktuellen Fall, aktuelles Rennen oder Zeitrennen beenden

Als ich noch auf Streife ging, haben wir überhaupt keine Pause gemacht.

HAUPTVERDÄCHTIGE

Das ist der Abschaum, der diesen Staat zerstört. Wenn wir sie nicht bald aufhalten, gibt es demnächst nicht mehr viel zu verteidigen. Also gehen Sie da raus und beweisen Sie mir, dass Sie dieser Aufgabe halbwegs gewachsen sind.

WARLORDS



Capelli Family



KillerGG



Vixens



Convicts



ESPAÑOL

Este manual es una guía de procedimientos para los miembros de Pursuit Force. La información sobre estrategias y técnicas operativas contenida aquí es altamente confidencial. Cualquier transmisión o distribución de estas directivas a terceros queda expresamente prohibida y puede dar lugar a acciones disciplinarias.

Puedes apostar a que lo último que me preocupa ahora mismo es lo que hagas con este manual. Ya conoces tus prioridades. Pero si empiezo a ver este material en primera página del Capital City Chronicle, es muy probable que me entre un dolor de cabeza de los que solo se curan cuando un poli cretino me entrega su placa y su pistola. ¡Así que guárdalo en algún sitio seguro!

EL JEFE

MEMORY STICK DUO™

Para guardar ajustes y los progresos del juego, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. Puedes cargar datos del juego del mismo Memory Stick Duo™ o de cualquier otro en el que se hayan guardado anteriormente datos de PURSUIT FORCE™. Asegúrate de que haya espacio libre suficiente en el Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar.

La cantidad mínima de espacio libre necesario para guardar datos de PURSUIT FORCE™ variará en función de la capacidad del Memory Stick Duo™ insertado. La cantidad mínima de espacio libre necesario para los diversos productos oficiales Memory Stick Duo™ se detalla a continuación:

32MB – 128MB = 256KB

256MB – 2GB = 320KB

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software compatibles con las funciones inalámbricas (WLAN) permiten que el usuario se comunique con otros sistemas PSP™, descargue datos y compita con otros usuarios conectándose a una red de área local inalámbrica (WLAN).

RECUERDA: PURSUIT FORCE™ no es compatible con ninguna de las siguientes funciones inalámbricas (WLAN).



MODO AD HOC

El modo Ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite que dos o más sistemas PSP™ se comuniquen directamente entre sí.



MODO COMPARTIR JUEGO

Algunos títulos de software disponen de un modo Compartir juego que permite al usuario compartir funciones específicas de un juego con otros usuarios que no disponen de un [PSP™ Game] en su sistema PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ unirse a una red mediante un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (un dispositivo utilizado para conectarse a una red inalámbrica). Para poder acceder a las funciones del modo Infraestructura, se necesitan varios elementos adicionales, como una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red (por ejemplo, un router inalámbrico ADSL), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un PC. Para obtener más información y detalles de instalación, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP™.

PROCEDIMIENTOS BÁSICOS

En este manual se utilizan , , ,  etc., para indicar la dirección tanto de los botones de dirección como del pad analógico, a no ser que se indique otra cosa.

Pulsa los botones hacia , ,  y  para navegar por los menús y resaltar opciones. Pulsa el botón  para confirmar una selección. Si deseas cancelar una selección o volver a la pantalla anterior, pulsa el botón  o el botón .

Chaval, si tienes que tomar apuntes con esto, será mejor que demos las llaves de la ciudad a esos chorizos ahora mismo.

INTRODUCCIÓN

A los nuevos reclutas se les mostrará una breve presentación cinemática. Tras ella, se mostrará la pantalla de presentación. Pulsa el botón START (inicio) para pasar al menú.

Todos los agentes deberían asegurarse de registrar sus datos en administración, en caso de accidente:

- Para crear un nuevo perfil de agente, selecciona "Nuevo" e introduce un nombre de hasta 8 caracteres usando el teclado virtual. Para confirmar el registro y guardar el nuevo perfil en el Memory Stick Duo™, selecciona "↵".
- Los individuos más experimentados pueden seleccionar "Cargar" para recuperar un perfil de agente previamente guardado.
- Selecciona "Borrar" para jubilar anticipadamente a un agente y borrar un perfil guardado previamente en el Memory Stick Duo™ (los agentes que abusen de esta característica pueden verse sujetos a acciones disciplinarias). Los datos que no sean de PURSUIT FORCE™ guardados en el Memory Stick Duo™ también pueden borrarse.
- Tras esto, los agentes acudirán sin dilación al menú principal para recibir más instrucciones.

TÉCNICAS ESENCIALES



CONDUCCIÓN

Botones de dirección

hacia $\leftarrow$ y $\rightarrow$

Pad analógico $\downarrow$

Botón $\times$

Botón $\square$

Botón $\bigcirc$

Botón Δ

Botón L

Botón R

Dirección

Mirar hacia atrás.

Acelerar

Frenar.

Saltar a otro vehículo (cuando se muestre el icono Saltar).

Justicia (recupera el estado de la salud y del vehículo cuando la barra de justicia esté llena).

Cambiar de objetivo

Disparar

EN VEHÍCULO

Botones hacia $\leftarrow$ y $\rightarrow$

Botón $\square$

Botón $\bigcirc$

Botón Δ

Botón L

Botón R

Volver a trepar a un vehículo tras perder el agarre o el equilibrio

Esquivar disparos enemigos

Saltar a otro vehículo (cuando se muestre el icono Saltar)

Justicia (recupera la salud cuando la barra de justicia esté llena).

Cambiar de objetivo

Disparar

A PIE

Botones hacia ↑, ↓, ← y →

Botón X (pulsar y mantener)

Botón □

Botón △

Botón L

Botón R

Move

Esprintar

Agacharse

Justicia (recupera la salud cuando la barra de justicia esté llena)

Cambiar de objetivo

Disparar/Arrestar cuando estés cerca de un enemigo

HELICÓPTERO

Botones hacia ↑, ↓, ← y →

Botón △

Botón R

Move sight

Justicia (recupera la salud cuando la barra de justicia esté llena)

Disparar

NOTA: se puede seleccionar una configuración de control alternativa en la sección "Controles" del menú Opciones, además de la opción de invertir el eje vertical al controlar el cañón del helicóptero.

DIRECTIVAS OPERATIVAS

CONDUCIR

La utilización de coches y otros vehículos para perseguir y eliminar a criminales es la labor principal de los agentes de Pursuit Force. El departamento exige habilidades de conducción excepcionales y seguras.

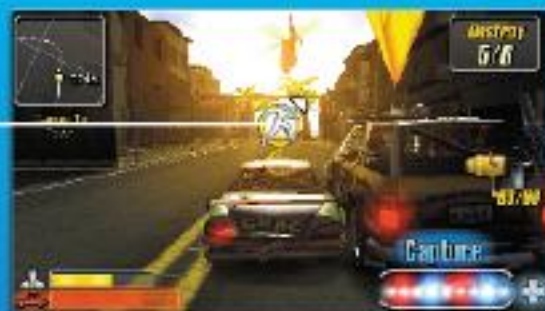


Los vehículos pilotados por agentes de Pursuit Force tienen grandes probabilidades de sufrir daños a causa de los disparos y las embestidas. Debes monitorizar el estado del vehículo y evitar quedar atrapado al volante de un coche con el motor en llamas y sin neumáticos. Si es necesario, hazte con un transporte alternativo o restaura el estado del vehículo pulsando el botón △ cuando la barra de justicia esté llena.

HACERSE CON VEHÍCULOS

Los agentes pueden hacerse con otros vehículos, si es necesario. El abuso de este privilegio por motivos personales puede desembocar en acciones disciplinarias.

Icono Saltar



Cuando un agente esté junto a un vehículo y pueda hacerse con él, se mostrará el icono Saltar. Pulsa el botón **O** para saltar al vehículo. Embestir al vehículo objetivo o soltar el acelerador junto a él, ayudará al agente a situarse a la distancia adecuada para saltar. Si no se muestra el icono Saltar, el agente no podrá hacerse con el vehículo adyacente.

Tras saltar a un vehículo propiedad de un ciudadano, pasará inmediatamente a estar bajo el control del agente activo. Los vehículos que pertenezcan a miembros de una banda son más difíciles de dominar; algunos pueden incluso estar personalizados de forma que no se pueda saltar a los mismos, en cuyo caso, el icono Saltar no se mostrará.



Para capturar el vehículo del miembro de una banda, hay que eliminar a sus ocupantes. Pulsa el botón **R** para dispararles y pulsa el botón **L** para cambiar de objetivo. Los disparos de los criminales pueden evitarse pulsando y manteniendo el botón **□**.



Si el conductor da un volantazo para evitar ser capturado, los agentes tendrán que sujetarse para no salir despedidos; para volver a trepar al vehículo, pulsa el botón hacia ← repetidas veces si estás colgando del lado derecho o pulsa el botón hacia ➡ repetidas veces si estás colgando del lado izquierdo.

Éste es el tipo de actos vistosos que crees que se te dan bien, ¿no? Bueno, no me decepciones...

UTILIZACIÓN DE ARMAS DE FUEGO

A los agentes de Pursuit Force se les permite utilizar fuerza letal contra los criminales si es absolutamente necesario. El nivel esperado de preocupación por la seguridad pública debe mantenerse siempre.



Para disparar a los criminales mientras conduces o intentas hacerte con un vehículo hostil, pulsa el botón [L] o el botón [R] para mostrar el indicador de puntería sobre el objetivo más cercano y pulsa y mantén el botón [R] para disparar. Para cambiar

a otros blancos disponibles, pulsa el botón **L**. El indicador de puntería muestra el estado actual del objetivo.

Los chicos malos llevan una potencia de fuego bastante importante; justo la que el alcalde nunca se molestará en proporcionarnos. Si vas a enfrentarte a esos tipos y esperas ganar, será mejor que intentes igualar su arsenal. Hazte con uno de sus coches y probablemente encontrarás material interesante.

RESTABLECER LA CONFIANZA PÚBLICA

Pursuit Force ha sido fundado con el objetivo de recuperar la justicia en el estado. Sin embargo, los agentes deben evitar en todo momento acciones que puedan provocar ansiedad o miedo entre la gente.



La barra de justicia se llenará cuando los agentes eliminen a miembros de bandas y embistan o destruyan vehículos de criminales.

Mantener la barra de justicia llena conlleva ciertos beneficios:

- La salud del agente se regenerará con más rapidez (una vez conseguida la mejora de regeneración).
- Los ataques a miembros de bandas causarán más daño.
- El agente podrá disparar a los miembros de bandas en el aire, mientras salta hacia sus vehículos. Se apunta de la manera habitual: pulsa el botón **L** para disparar y el botón **R** para cambiar de objetivo. Disparar de esta forma consumirá gradualmente la barra de justicia.



También se puede pulsar el botón **Δ** cuando la barra de justicia esté llena para recuperar instantáneamente el estado de la salud y del vehículo actualmente en uso. Cuando la salud se recupere de esta forma, la barra de justicia quedará vacía y habrá que rellenarla para volver a disfrutar de estos beneficios.

Las infracciones, como embestir o destruir vehículos públicos, vaciarán la barra de justicia y deben ser evitadas. Aunque no se puede apuntar directamente al público, la gente siempre corre el peligro de quedar atrapada en un tiroteo, así que los oficiales deben estar permanentemente alerta cuando disparen.

Recuerda: solo estarás al volante de ese vehículo con ese bonito uniforme mientras pueda convencer al alcalde de que eres útil. Si empiezan a llegarle votantes lloriqueando, estarás haciendo cola en la oficina del paro antes de que puedas decir "jubilación anticipada".

OPERACIONES AÉREAS

Durante ciertos casos, puede que los agentes tengan que ocuparse del cañón del helicóptero de Pursuit Force. Hay que tener mucho cuidado al operar con armamento de gran calibre.



Al utilizar el cañón, no se apunta automáticamente a los criminales. Los agentes tendrán que dirigir los disparos pulsando el botón hacia ↑, ↓, ← o → para guiar la mira. Para invertir el eje vertical de los controles del cañón, selecciona "Controles" en la sección "Opciones" del menú Pausa y pulsa el botón hacia ← o → para ajustar el "Eje del cañón" del helicóptero.

El cañón puede sobrecalentarse. Los agentes deben tener cuidado al disparar durante periodos prolongados y tendrán que monitorizar el indicador de temperatura.

Si sobrecalientas ese cañón, serás un blanco perfecto mientras esperas a que se enfríe. Así que permite que ese dedo ansioso descanse de vez en cuando.

BASE DE OPERACIONES: EL MENÚ PRINCIPAL

Los agentes deben considerar las siguientes opciones y consultar las secciones específicas de este manual si desean obtener más información:

Carrera	consulta "Bienvenido a tu carrera profesional en Pursuit Force".
Carrera	consulta "Procedimientos suplementarios 1: modo Race Carrera"
Contrarreloj	consulta "Procedimientos suplementarios 2: modo Time Trial Contrarreloj"
Récords	consulta "Logros de los agentes: récords"
Galería	consulta "Departamento de registro visual: galería"
Opciones	consulta "Variables operativas: opciones"

BIENVENIDO A TU CARRERA EN PURSUIT FORCE

Los agentes deberían iniciar sus carreras en Pursuit Force lo antes posible; muchos casos necesitan solución urgente

¡No es broma! Manos a la obra

Selecciona "Carrera" en el menú principal para iniciar o continuar una carrera en Pursuit Force. Solo se puede almacenar una carrera en cada perfil de agente. Pulsa el botón hacia $\leftarrow$ o $\rightarrow$ para seleccionar una banda en la que centrarse, de entre todas las disponibles, y pulsa el botón $\times$ para confirmar. A continuación, selecciona un caso abierto en el que trabajar. Se mostrará la información sobre el caso; para seleccionar otro, pulsa el botón $\bigcirc$ o el botón Δ . Si no deseas cambiar, pulsa el botón $\times$ para confirmar la selección y pulsa el botón START (inicio) después del breve periodo de carga para comenzar con el caso.

Durante los casos, los agentes deben ocuparse de los objetivos perfilados en la información de los mismos, pero tendrán que estar preparados para acatar las órdenes de sus superiores.

No lo olvides, chico: si te digo que hagas algo, ¡lo haces! Si te digo "aparca y ponte a segar el césped de ese tipo", quiero verte cortando hierba en menos de dos segundos. Y con una sonrisa en tu cara.

Los agentes presentarán un informe al final de cada caso. Se calculará la puntuación total, según la cual se asignará una clasificación, de A a C. Los casos fallidos no recibirán ninguna clasificación, ni los agentes fallecidos.

PLAN DE DESARROLLO DE CARRERA DE PURSUIT FORCE



Agente $\rightarrow$ Sargento $\rightarrow$ Teniente $\rightarrow$ Capitán $\rightarrow$ Mayor $\rightarrow$ Comandante

Muchos casos solo están disponibles para los agentes de cierto rango. Cierra con éxito todos los casos disponibles para el rango actual y serás ascendido al siguiente, en el que encontrarás nuevos casos. Los agentes pueden comprobar su rango actual seleccionando "Información" en la sección Perfil del menú Opciones.

PLAN DE BONIFICACIONES POR RENDIMIENTO

El grado de éxito de los agentes a la hora de cerrar casos determinará las bonificaciones que reciban. El rendimiento se mide mediante la clasificación otorgada al cerrar un caso, y las bonificaciones pueden incluir:

- Rutas desbloqueadas en los modos Carrera Contrarreloj.
- Vehículos desbloqueados para usar en el modo Contrarreloj.
- Imágenes y películas desbloqueadas en la Galería.
- Trucos (accesibles desde el menú Opciones).

Al conseguir ascensos, se conceden bonificaciones adicionales, que incluyen habilidades mejoradas y equipo útil en los nuevos casos.

Olvidate del importe de tu sueldo, chico. Deberías hacer esto por motivos más nobles; o, al menos, ¡por temor a lo que haré contigo si la cagas!

PROCEDIMIENTOS SUPLEMENTARIOS: INTRODUCCIÓN

Los agentes deben estar al tanto de ciertos procedimientos suplementarios adicionales a su labor principal. Sin embargo, los modos Carrera y Contrarreloj no están disponibles inicialmente; solo lo estarán cuando los agentes hayan cerrado con éxito su primer caso.

PROCEDIMIENTOS SUPLEMENTARIOS 1: MODO CARRERA

Ha llegado a oídos del departamento que miembros de ciertas bandas criminales están participando en diversas carreras ilegales por todo el estado.

Se sospecha que esos malhechores seleccionan "Carrera" en el menú principal y luego pulsan los botones hacia ◀ o ▶ para resaltar una ruta, antes de pulsar a sangre fría el botón ✕ para confirmar la selección. Nuestras fuentes señalan que los récords de carrera para la ruta seleccionada se muestran durante un breve periodo de carga, tras el cual hay que pulsar el botón START (inicio) para comenzar la carrera.

Esta basura del hampa está transformando las calles de este estado en un circuito privado de carreras. ¡Investígalo!

Cuando la carrera haya terminado, se mostrará la clasificación; si consigues estar entre los cinco mejores tiempos, podrás introducir tu nombre. Tras hacerlo, si es el caso, selecciona "Volver a intentar" para volver a probar con la misma ruta o "Salir" para volver a la pantalla Route Seleccionar ruta.

PROCEDIMIENTOS SUPLEMENTARIOS 2: MODO CONTRARRELOJ

La conducta general de los agentes fuera de servicio debería ser irreprochable. Las pequeñas infracciones de conducción deben ser particularmente evitadas.

Recuerda que lo último que quiero averiguar es que un poli novato te ha empapelado por ir a 200 en una autovía. Pero ya sabes que quiero resultados rápidos, así que asegúrate de que tus habilidades al volante son tan buenas como dices.

Selecciona "Contrarreloj" en el menú principal para participar en una contrarreloj en solitario a través de varias rutas por todo el estado. Pulsa  o  para seleccionar una localización y pulsa el botón hacia  o  para seleccionar una ruta. A continuación, pulsa el botón  para confirmar tu elección.

Tras un breve periodo de carga, durante el que se mostrarán los cinco mejores tiempos para la ruta seleccionada, podrás pulsar el botón START (inicio) para comenzar la contrarreloj.

Cuando la carrera haya terminado, se mostrará la clasificación; si consigues estar entre los cinco mejores tiempos, podrás introducir tu nombre. Tras hacerlo, si es el caso, selecciona "Volver a intentar" para volver a probar con la misma ruta, "Guardar mejor vuelta" para guardar un récord de la contrarreloj y poder correr contra él en otra ocasión, o "Salir" para volver a la pantalla Seleccionar ruta.

LOGROS DE AGENTES: RÉCORDS

Selecciona "Récords" en el menú principal para ver las clasificaciones. Pulsa  o  para seleccionar Carrera, Carrera o Contrarreloj y pulsa el botón hacia  o  para cambiar de caso o de ruta.

DEPARTAMENTO DE REGISTRO VISUAL: GALERÍA

Selecciona "Galería" en el menú principal para ver diversas imágenes y películas desbloqueadas al resolver casos. Pulsa el botón hacia , ,  o  para resaltar un elemento y pulsa el botón  para verlo.

VARIABLES OPERATIVAS: OPCIONES

Selecciona "Opciones" en el menú principal para configurar diversos ajustes del juego.

PERFIL

Profile Gestión de perfiles	Accede al menú Profile Gestión de perfiles para crear un nuevo perfil, cargar uno existente, guardar los progresos actuales o borrar un perfil guardado en el Memory Stick Duo™.
Merge Mezclar puntuaciones	Mezcla las puntuaciones de dos perfiles de PURSUIT FORCE™ para crear una puntuación combinada.
Información	Muestra información sobre el perfil de agente cargado actualmente, como el rango y el tanto por ciento del juego desbloqueado.
Autoguardado	Pulsa el botón hacia  o  para "Desactivar" o "Activar" el guardado automático de los progresos en el juego.

AJUSTES

Volumen de la música	Ajusta el volumen de la música del juego.
Volumen de los efectos	Ajusta el volumen de los efectos del juego.
Volumen de la voz	Ajusta el volumen de la voz del juego.
Bocadillos	Activa o desactiva los bocadillos que acompañan a las voces del juego.

CONTROLES

Dirección	Pulsa el botón hacia  o  para elegir si deseas usar los botones de dirección ("Digital") o el pad analógico ("Analógico") para controlar la dirección y el movimiento (ajuste predeterminado: Digital).
Eje del cañón del helicóptero	Pulsa el botón hacia  o  para elegir si el control del cañón del helicóptero es "Normal" o está "Invertido".
Configuración del mando	Selecciona "Configuración del mando" para elegir controles "Estándar" o "Alternativos" para todos los aspectos del juego.

TRUCOS

Al cerrar con éxito un caso, a veces se desbloquea un truco especial. Estos trucos pueden activarse o desactivarse en el menú Opciones. of the Options Menu.
Será mejor que esté dándote la espalda cuando empieces a enredar con eso. ¡Yo no he llegado a donde estoy usando trucos!

EL MENÚ PAUSA

Pulsa el botón START (inicio) durante un caso, carrera o contrarreloj para tomarte un descanso de la acción y ver el menú Pausa.

Continuar Regresa a la acción.

Opciones Ajusta el volumen de los diversos elementos de la banda sonora y varios controles.

Reiniciar Reinicia el caso, carrera o contrarreloj actual.

Salir Sale del caso, carrera o contrarreloj actual

Cuando yo trabajaba en la calle, no nos tomábamos descansos de ninguna manera.

PRINCIPALES SOSPECHOSOS

Ésta es la escoria que está despedazando el estado. Si no los detenemos pronto, no quedará mucho por defender. Así que sal ahí fuera y demuéstrame que tienes al menos la mitad de lo que hace falta para este trabajo.

WARLORDS



Capelli Family



KillerGG



Vixens



Convicts

